



**Teknik Not
(Technical Note)**

Yeraltısu Yu Akım Probleminin Sonlu Farklar Metodu nu ile Çözümü

Murat KİLİT*

* Afyon Kocatepe Üniversitesi Mühendislik Fakültesi İnşaat Müh. Böl., Afyonkarahisar/TÜRKİYE
mkilit@gmail.com

Özet

Bu çalışmada, kararlı akım koşulları altında yeraltı suyu akımının diferansiyel denklemi yazılmış ve bu denklemin sonlu farklar metoduna göre çıkarımı yapılmıştır. Elde edilen denklemin bilgisayar programı ile çözümünü sağlamak için iterasyon denklemi türetilmiştir. Gauss Seidel iterasyon metodu açıklanmış ve denklemler bu çözümü yapacak şekilde düzenlenmiştir. Toth tarafından oluşturulan bir akifer problemi açıklanmış, sayısal hale getirilmiş ve bu problemi çözen bir QBASİC bilgisayar programı tanıtılmıştır. Sonlu farklar metoduyla bilgisayar ortamında istenilen hassasiyette yeraltı suyu akım hesabının yapılmasının oldukça kolay ve pratik olduğu belirlenmiştir.

Anahtar Kelimeler: Qbasic, Yeraltısu Yu, Sonlu Farklar, Akifer, Gauss Seidel İterasyonu

The Solution of Groundwater Problem Using Finite Differences Method

Abstract

In this study, differential equation of groundwater flow under steady state condition was developed. Then, this equation was arranged for finite difference solution. An iteration method was also developed to provide solution of computer software. In the iteration process, Gauss Seidel iteration method wherein the equations were derived to perform the solution was also explained in the paper. Later, an aquifer problem developed by Todd was studied, digitized. A QBASIC software solving that problem was also introduced. By this way, it was determined that groundwater flow calculation by finite difference method is quite easy and pratic.

Keywords : Qbasic, Ground water, Finite Difference, Aquifer, Gauss Seidel Iteration

1. GİRİŞ

Su canlılar için vazgeçilmez bir yaşam kaynağıdır. Dünyada bulunan suyun % 2,5 tatlı sudan oluşmaktadır. Bu miktarın %68.9 kar ve buz kütlelerinde, %0,3 akarsularda, % 30.8 yeraltı suyunda bulunmaktadır. Sürdürülebilir bir yaklaşımla işletilmesi durumunda, her zaman elde edilebilir olması, doğal kirlenicilerden daha az etkilenebilir olması vb, yeraltı suları yüzey sularına göre avantajlıdır.

Yüzeyde kar ve yağmur sularının infiltrasyonu ile zemine sızan su gözenekli ortamlarda birikmeye başlar. Suyun hareket etmesine izin veren doygun hale gelmiş bu özel zemin formasyonlarına

Bu makaleye atf yapmak için

Kilit M., "Yeraltısu Yu Akım Probleminin Sonlu Farklar Metodu nu ile Çözümü" Yapı Teknolojileri Elektronik Dergisi 2014, 10(1)15-21

How to cite this article

Kilit M., "The Solution of Groundwater Problem Using Finite Differences Method" Electronic Journal of Construction Technologies, 2014, 10 (1) 15-21

akifer adı verilir. Yeraltısularının hangi derinlikte bulunduğunun tespit edilmesi, suyun pompa ile temin edilmesi durumunda önem arz etmektedir. Yeraltısularının akiferde bulunduğu en üst noktadaki seviyeye yeraltısuyu tablası (seviyesi) olarak isimlendirilir. [1]

Yeraltı sularının analitik hesaplamaları bazı durumlarda mevcut olmakla birlikte çoğu zaman zor ve zahmetlidir. Yeraltı suyu problemlerinin genelinde, analitik çözüm elde etmek için yapılan kabuller gerçeđi tam olarak yansıtmamaktadır. Bu durumda, matematiksel modelin çözümü için sayısal teknikler kullanmamız gerekmektedir. Sayısal tekniklerin başında sonlu elemanlar metodu ve sonlu farklar metodu gelmektedir. Bu iki metot, diferansiyel denklemlerin cebirsel denklemlere dönüřtürülmesine imkân sađlayan ve bu sayede çözüm yapılmasına olanak veren bir model oluşturulmasını sađlar. Bilgisayar kullanılmadan önce hesap makinesi yardımıyla el ile çözüm yapmak mümkün iken, bilgisayar teknolojisinin gelişmesiyle iterasyon teknikleri ve doğrudan matris metotlarının kullanılmasıyla çok sayıda cebirsel denklemin çözümü mümkün olmuştur. Bilgisayar yardımıyla hesaplanan sayısal çözümlerin sonuçları analitik çözümler ile kıyaslanmakta ve doğruluđu test edilmektedir.

1.1. Serbest Yüzeyle Akifer İçerisinde İki Boyutlu Yeraltısuyu Akım Denklemi

Serbest yüzeyle akifer için kararlı akım koşullarında iki boyutlu yeraltı suyu akım denklemi darsi kanunu ve süreklilik denkleminin birleřtirilmesiyle;

$$0 = \frac{\partial}{\partial x} \left(Kh \frac{\partial h}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left(Kh \frac{\partial h}{\partial y} \right) \quad (1)$$

gösterilebilir [2]. Bu denklemde $K=K(x,y)$ kondaktivite deđerini ifade etmektedir. Akifer, izotrop ve homojen kabul edilir, K deđeri x ve y den bađımsız olduđu varsayılırsa denklem

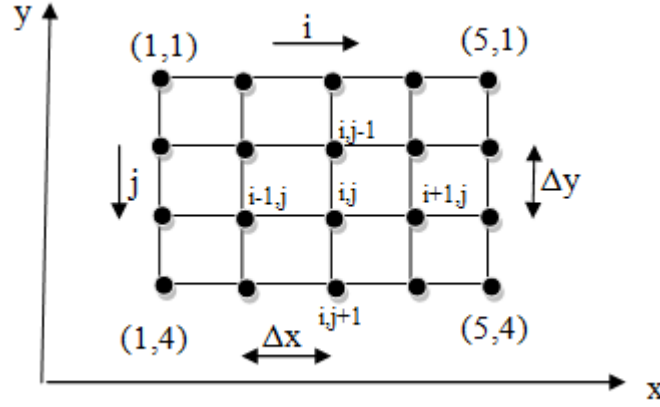
$$0 = \frac{\partial^2 h}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 h}{\partial y^2} \quad (2)$$

biçimine dönüřür. Elde edilen kısmi diferansiyel denklem iki boyutlu yeraltı suyu akımlarının çözümünde kullanılmaktadır. Bu ifade Laplace Denklemi olarak adlandırılmakta bilimin diđer dallarında sıkça kullanılmaktadır. Fizikte, kararlı koşullar altında katılarda ısı iletimi için benzer ifade üretilebilir.

2. MALZEME ve METOT

2.1. Laplace Denkleminin Sonlu Farklar İfadesi

Problem alanındaki herhangi bir noktanın bilinmeyen deđeri, analitik çözümler ile hesaplanabilmektedir. Sayısal hesaplama yapılabilmesi için öncelikle yeraltı su seviyesinin belirleneceđi noktaların sayısı ve yerlerini tespit etmek gerekmektedir. Şekil 1'de yeraltı su seviyesinin hesaplanacađı x - y düzlemi üzerinde noktalardan oluřan grid ađı oluşturulmuştur. İki nokta arasında x mesafesi Δx ve y mesafesi Δy ile tanımlanmıştır. Δx ve Δy mesafelerinin küçük seçilmesi sayısal çözümlerin analitik çözümlere yakınsamasını sađlamaktadır. Ađ üzerindeki herhangi bir nokta (i,j) ifadesi ile tanımlanmaktadır.



Şekil 1 Sonlu farklar grid ağı

Şekil 1’de (i,j) indisiyle gösterilen noktaların su yükü $h_{i,j}$ olarak ifade edilmektedir. Kartezyen koordinat sistemi (x_0,y_0) , (i,j) olarak gösterilebilir. Y eksenı boyunca $y= y_0$, birbirine komşu 3 noktadaki su yükünü dikkate alalım, $h_{i-1,j}$, $h_{i,j}$, $h_{i+1,j}$. Sonlu farklar metodunda hesaplama, noktalar arasındaki farkların elde edilen kısmi türevde yerine yazılması kuralına göre yapılır. Bir noktanın (x_0,y_0) koordinatındaki $\partial^2 h / \partial x^2$ değeri,

$$\frac{\partial^2 h}{\partial x^2} \cong \frac{h_{i+1,j} - h_{i,j}}{\Delta x} - \frac{h_{i,j} - h_{i-1,j}}{\Delta x} \quad (3)$$

denklemini sadeleřtirirsek,

$$\frac{\partial^2 h}{\partial x^2} \cong \frac{h_{i-1,j} - 2h_{i,j} + h_{i+1,j}}{\Delta x^2} \quad (4)$$

Benzer biçimde;

$$\frac{\partial^2 h}{\partial y^2} \cong \frac{h_{i,j-1} - 2h_{i,j} + h_{i,j+1}}{\Delta y^2} \quad (5)$$

olarak elde edilebilir [3].

Laplace denkleminde, Denklem 5 ve Denklem 6’yı sıfıra eşitler, $\Delta x = \Delta y$ olarak alırsak, (i,j) noktasındaki sonlu farklar ifadesi,

$$h_{i-1,j} + h_{i+1,j} + h_{i,j-1} + h_{i,j+1} - 4h_{i,j} = 0 \quad (6)$$

olarak elde edilir. Denklem 6, kararlı akım problemlerinin sonlu farklar çözümlerini yapmak için sıkça kullanılmakta, bilgisayar programlarının kalbini oluşturmaktadır.

Denklem 6 $h_{i,j}$ için çözülecek olursa,

$$h_{i,j} = \frac{h_{i-1,j} + h_{i+1,j} + h_{i,j-1} + h_{i,j+1}}{4} \quad (7)$$

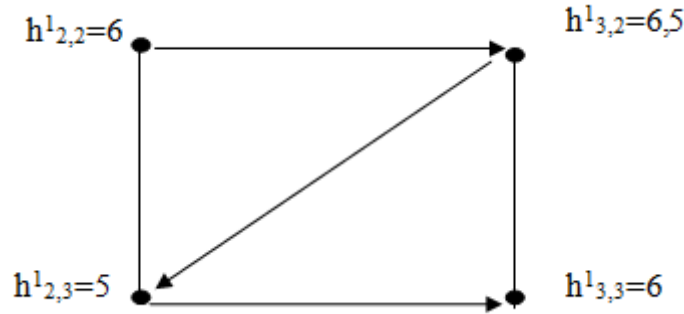
elde edilir. Yukarıdaki denklem ile herhangi bir $h_{i,j}$ noktasındaki hidrolik su yükü kendisine komşu dört noktanın hidrolik yük değerlerinin ortalaması alınarak hesaplanabilir.

2.2. Gauss- Seidel İterasyonu

Gauss Seidel iterasyon metodunda sayfayı okuduğumuz biçimde, Şekil 2 de gösterildiği gibi $i=2$ ve $j=2$ den başlanır, daha sonra soldan sağa ve yukarıdan aşağıya doğru, satır satır ilerlenir. Gauss-Seidel iterasyon formülü,

$$h_{i,j}^{m+1} = \frac{h_{i-1,j}^{m+1} + h_{i,j-1}^{m+1} + h_{i+1,j}^m + h_{i,j+1}^m}{4} \quad (8)$$

olarak türetilir. Bu denklemde m , iterasyon sayısını vermektedir. Bu metotla devamlı yeni hesaplanmış iki değer kullanılmaktadır. Örnek olarak Gauss Seidel iterasyonunu bir kuyu kenarındaki bölgenin yeraltı suyu hesaplanması problemine uygulayalım.



Şekil 2. Sonlu farklar grid ağı

Problemi çözerken $h_{2,2}$ değerini hesaplamak için $m=1$ iterasyon aşamasında $(2,2)$ noktasının sağındaki ve altındaki ($h_{3,2}$ ve $h_{2,3}$) değerleri ile 2. iterasyon aşamasında daha önce hesaplanmış $h_{2,1}$ ve $h_{2,2}$ değerleri kullanılmalıdır. Daha sonra $h_{3,2}$ değeri, $h_{2,2}$ ve $h_{3,3}$ değerleri ve $h_{3,1}$ ve $h_{4,2}$ değerlerinden hesaplanmaktadır. Dikkat edilirse, $h_{3,2}$ hesaplanırken $(2,2)$ noktasının yeni değeri hesaba katılmaktadır. Başka bir ifadeyle, $m+1$ iterasyon aşamasında $h_{i,j}$ değeri hesaplanırken, $m+1$ iterasyon aşamasında $h_{i-1,j}$ ve $h_{i,j-1}$ değerleri bilinmektedir. İterasyon hesaplamalarında en sık görülen problem, bilgisayar programının yakınsamamasıdır. İki başarılı Gauss Seidel iterasyonu arasındaki değişime c adımı verilirse,

$$c = h_{i,j}^{m+1} - h_{i,j}^m \quad (9)$$

tanımlanabilir. Gauss Seidel iterasyonunda $\omega \geq 1$ olmak üzere ω (iterasyon rahatlatma katsayısı) ile c değeri çarpılır [3].

$$h_{i,j}^{m+1} = h_{i,j}^m + c\omega \quad (10)$$

Denklemin 8'i Denklem 9 da yerine yazıp buradan $h_{i,j}^{m+1}$ eşitliğin soluna alınırsa,

$$h_{i,j}^{m+1} = (1 - \omega)h_{i,j}^m + \omega \frac{h_{i-1,j}^{m+1} + h_{i,j-1}^{m+1} + h_{i+1,j}^m + h_{i,j+1}^m}{4} \quad (11)$$

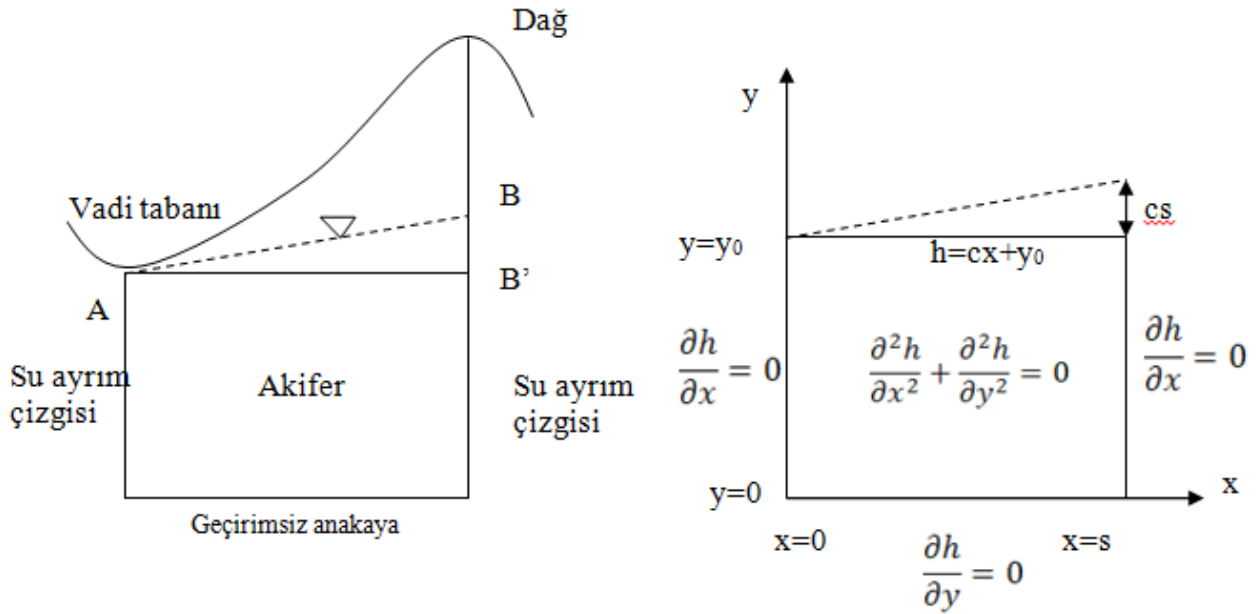
olarak bulunur. İterasyonların yakınsaması için çoğu zaman ω deneme yanılma ile bulunsa da genellikle $1 \leq \omega \leq 2$ olması tavsiye edilir. Eğer $\omega=1$ alınırsa Denklem 11 Denklem 8'e dönüşür.

3. BULGULAR

3.1. Gauss Seidel İle Çözüm Yapan Bilgisayar Programı

Kısmi diferansiyel denklemlerden türetilen cebirsel denklemleri bilgisayar yardımıyla ve iterasyon yoluyla çözmek oldukça kolaydır.

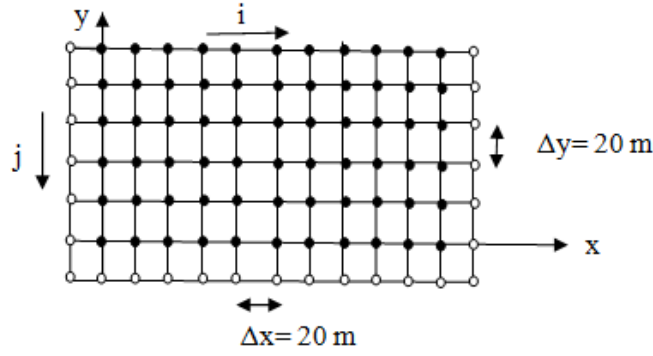
Şekil 3’de iki boyutlu bir yeraltı suyu akım sisteminin şematik ve matematik modeli verilmiştir [4]. Akiferin yatay ve düşey sınırları $x=0$, $x=s$ ve $y=0$ de sisteme akım girmemekte ve sistemden dışarı akım çıkışı oluşmamaktadır (no flow boundry). Akifer yüzeyi için $y=y_0$ için $h=cx+y_0$ tanımlanabilir. Bu yüzeyde x , 0 ile s arasında değişmektedir. Problemin nümerik hali için değerler şu şekilde seçilmiştir; $s=200$ m, $y_0=100$ m, $c=0,02$, $0<x<s$, $0<y<y_0$.



Şekil 3. İki Boyutlu Yeraltısu akım sisteminin Şematik ve Matematik Modeli

Şekil 4’de problemin sonlu farklar çözümüne uygun bilgisayar modeli haline getirilmiş grid ağı gösterilmiştir. Model x yönünde 11 kolon, y yönünde ise 6 satırdan oluşmaktadır. Akım çıkışı olmayan sınır şartlarını oluşturmak için sanal düğüm noktaları eklenmiştir. Siyah renkli düğüm noktaları programın hesap yapacağı yerleri, beyaz renkli düğüm noktaları ise matematiksel hesaplamaların yapılacağı ve akımın geçmediği bölgelerin gösterileceği yerlere konulmuştur.

Qbasic diliyle düzenlenmiş programda başlangıçta bütün noktaların değeri 100 olarak girilmiştir. Daha sonra program Gauss Seidel iterasyon metoduna göre hesap yapmıştır. İterasyon sırasında yakınsama kriteri olarak kabul edilen, bütün düğüm noktalarındaki su yükü değişimi 0,001 (Amax değeri) değerinden küçük olunca, program başarılı bir şekilde durup sonuçları ekrana yazdırmaktadır. Bu sayede düğüm noktalarındaki su yükleri sonlu farklar metoduna göre program tarafından hesaplanmaktadır. Numit parametresi modelin iterasyon sayısını hesaplamaktadır.



Şekil 4. Sonlu Farklar Metoduna göre çözüm yapan bilgisayar programına ait model grid ağı

4. SONUÇ

Programın çalıştırılması sonucunda elde edilen veriler ekran görüntüsü biçiminde Şekil 5’de verilmiştir. Hesaplama boyunca 109 adet iterasyon yapılmıştır. Şekil 5’deki program sonuçlarını kullanarak eş potansiyel çizgileri ile bu çizgilere dik doğrultuda akım çizgileri çizilebilir.

```

iterasyon sayısı 109
7.100.007100.407100.807101.207101.607102.007102.407102.807103.207103.607104.00
7.100.637100.787101.037101.347101.667101.997102.337102.657102.957103.217103.35
7.100.987101.097101.227101.457101.717101.997102.267102.537102.767102.937103.00
7.101.177101.227101.357101.537101.757101.987102.227102.447102.627102.747102.79
7.101.287101.327101.427101.587101.777101.987102.197102.387102.547102.647102.68
7.101.317101.357101.457101.607101.787101.987102.187102.367102.517102.617102.64

```

Şekil 5. Qbasic bilgisayar programının sonuçlarını veren ekran görüntüsü

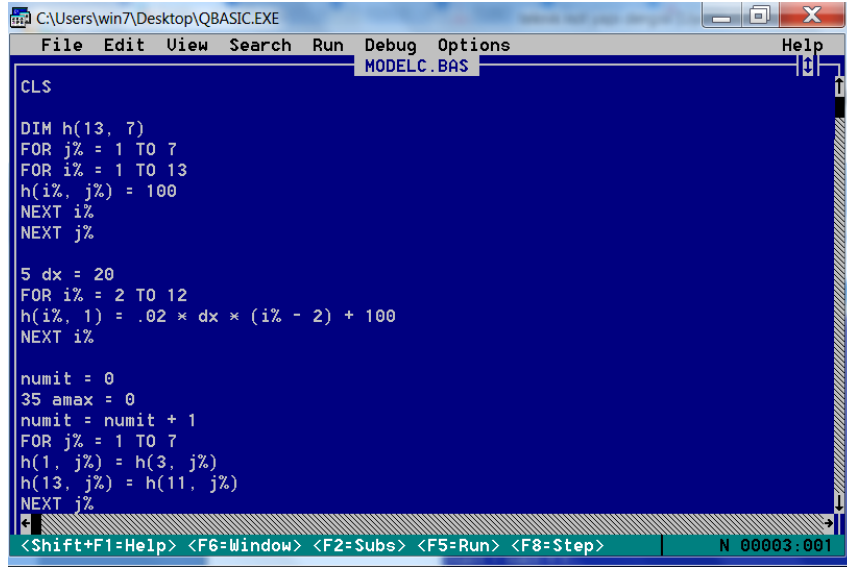
Bu çalışmada, kararlı akım koşulları dikkate alınarak yeraltı suyu akım denklemi türetilmiştir. Türetilen denklemin analitik çözümü zor olduğu için elde edilen denklem sonlu farklar metoduna göre düzenlenmiştir. Bilgisayar ile hesaplama yapabilmek için iterasyon mantığı açıklanmıştır. Qbasic programı ile yeraltı suyu akım denkleminin çözülebilmesi için iterasyon denklemi türetilmiştir. Programlamada en çok kullanılan metotların başında gelen Gauss Seidel iterasyon metodu açıklanmıştır. Dağ ile vadi arasında kalan bir akifer problemi kurulmuş, sayısal hale getirilmiş ve çözülmüştür. Bilgisayar yardımıyla el ile çözülemeyecek hassaslıkta ve ayrıntıda hesap yapılabileceği gösterilmiştir. Sonlu farklar metodu ile çözüm yapan bilgisayar programlarının kullanıcı tarafından görülemeyen hesap adımları gösterilmiştir. Bu program kullanılarak daha fazla noktada daha farklı problem çözümü yapmak mümkündür. Programın Qbasic yazılımı ekte sunulmuştur.

5. KAYNAKLAR

1. Dumlu, O., Yalçın, H., T., Bozkurtođlu, E., 2006, “Yeraltısuyu Jeolojisi ve Hidroliđi”, Literatür Yayınevi, 37-44
2. Charbeneau R., J., 2000, “Groundwater Hydraulics and Pollutant Transport”, Prentice Hall, 48-64
3. Wang, H., F., Anderson, M., P., 1982, “ Introduction To Groundwater Modelling”, Academic Press, 21-37
4. Toth, J., 1962, “A theory of groundwater Motion in small drainage Basin in central Alberta Canada”, Journal of Geophysical Research 67(11):4375-4387

6. EKLER

Q Basic Bilgisayar Dilinde yazılmıř program kodu.



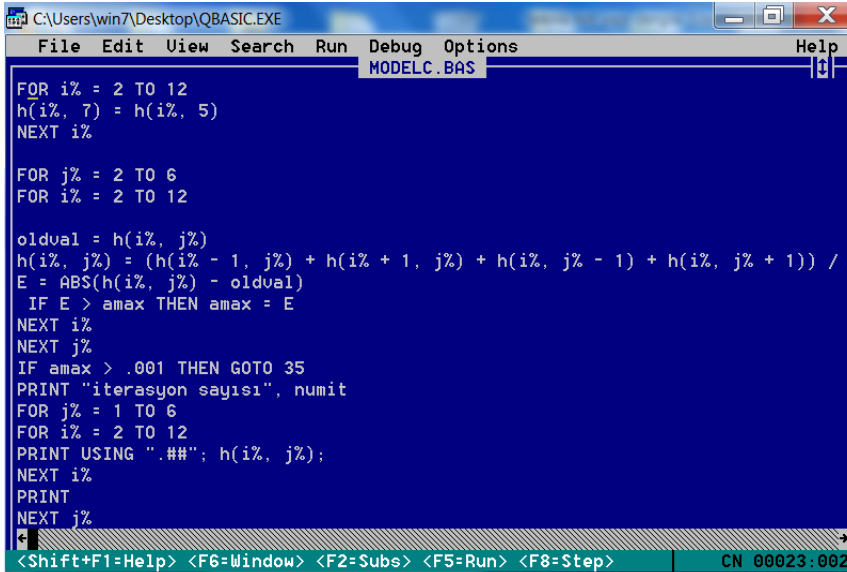
```

C:\Users\win7\Desktop\QBASIC.EXE
File Edit View Search Run Debug Options Help
MODEL.C.BAS
CLS
DIM h(13, 7)
FOR j% = 1 TO 7
FOR i% = 1 TO 13
h(i%, j%) = 100
NEXT i%
NEXT j%

5 dx = 20
FOR i% = 2 TO 12
h(i%, 1) = .02 * dx * (i% - 2) + 100
NEXT i%

numit = 0
35 amax = 0
numit = numit + 1
FOR j% = 1 TO 7
h(1, j%) = h(3, j%)
h(13, j%) = h(11, j%)
NEXT j%
<Shift+F1=Help> <F6=Window> <F2=Subs> <F5=Run> <F8=Step> N 00003.001

```



```

C:\Users\win7\Desktop\QBASIC.EXE
File Edit View Search Run Debug Options Help
MODEL.C.BAS
FOR i% = 2 TO 12
h(i%, 7) = h(i%, 5)
NEXT i%

FOR j% = 2 TO 6
FOR i% = 2 TO 12

oldval = h(i%, j%)
h(i%, j%) = (h(i% - 1, j%) + h(i% + 1, j%) + h(i%, j% - 1) + h(i%, j% + 1)) /
E = ABS(h(i%, j%) - oldval)
IF E > amax THEN amax = E
NEXT i%
NEXT j%
IF amax > .001 THEN GOTO 35
PRINT "iterasyon sayısı", numit
FOR j% = 1 TO 6
FOR i% = 2 TO 12
PRINT USING ".##"; h(i%, j%);
NEXT i%
PRINT
NEXT j%
<Shift+F1=Help> <F6=Window> <F2=Subs> <F5=Run> <F8=Step> CN 00023.002

```