

ÖKLİD DÜZLEMİNDE BİRİNCİ VE İKİNCİ İVME POLLERİ

H. ES*

Özet

1-Parametrelili hareketlerde Müller tarafından geniş bir şekilde incelenmiştir. Biz burada matris metodlarını kullanarak Müller'in elde ettiği sonuçlara ulaştık. Ayrıca buna ilave olarak yeni teoremler verdik.

* Ankara Üniversitesi Fen Fakültesi Matematik Bölümü

1. Giriş

Bu çalışmanın amacı kinematiktir. Bu cins hareketlerde hızlar kanunu ve ivmeler kanunu, sırası ile ,

$$V_a = V_f + V_r$$

$$b_a = b_f + b_r + b_c$$

den ibarettir, burada V_a ile b_a , mutlak hız ile mutlak ivmeyi; V_f ile b_f , sürüklenme hızı ile sürüklenme ivmesini, V_r ile b_r de rölatif hız ile rölatif ivmeyi ve b_c de Coriolis ivmesini göstermektedir.

2. ÖKLİD DÜZLEMİNDE HAREKETLER

Tanım 2.1 : (Mutlak Hız, Sürüklenme Hızı, Rölatif Hız)

E^2 de genel hareketin denklemi $A = A(t) \in O(2)$ ve $C = C(t) \in \mathbb{R}^2_1$ olmak üzere $Y = AX + C$ (I)

dir (Hacısalıhoğlu, 1983). Bu denklemin t ye göre türevi alınırsa

$$\dot{Y} = \dot{A}X + A\dot{X} + \dot{C} \quad (II)$$

olur. Burada \dot{Y} ye **hareketin mutlak hızı**, $A\dot{X}$ ye **hareketin rölatif hızı**, $\dot{A}X + \dot{C}$ ye de hareketin **sürüklenme hızı** denir.

Biri E' **sabit düzlem** ve diğeri de E' ye göre hareket eden E **hareketli düzlem** olmak üzere E^2 düzlemindeki hareketleri E/E' biçiminde gösteririz. A ve C matrisleri bir $t \in \mathbb{R}$ parametresinin fonksiyonları iseler bu harekete **bir parametrelili hareket** denir ve $B_1 = E/E'$ ile gösterilir.

2.1 Dönme Polü ve Pol Yörüngeleri

Öklid anlamında bir parametrelili $B_1 = E/E'$ hareketinde E de sabit bir X noktasının her t anında V_f sürüklenme hızının sıfır olduğu noktalar hareketli ve sabit düzlemde sabit noktalarıdır. Bu noktalara **hareketin pol noktaları** denir.

Teorem 2.1.1: Açısal hızı sıfır olmayan bir $B_1 = E/E'$ hareketinde, her t anında her iki düzlemde sabit kalan bir tek nokta vardır.

İspat: $X \in E$ noktası E de sabit olacağından $V_r = 0$ ve aynı nokta E' düzleminde de sabit olacağı için $V_f = 0$ olacaktır. O halde bu cins noktalar için $V_f = 0$ ise

$$V_f = 0 \Rightarrow \dot{A}X + \dot{C} = 0 \Rightarrow X = -\dot{A}^{-1}\dot{C} \quad (III)$$

olur. Gerçekten,

$$A = \begin{bmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{bmatrix}, \quad \dot{A} = \begin{bmatrix} -\dot{\varphi} \sin \varphi & \dot{\varphi} \cos \varphi \\ -\dot{\varphi} \cos \varphi & -\dot{\varphi} \sin \varphi \end{bmatrix}$$

olduğundan

$$\dot{A} = \dot{\varphi} \begin{bmatrix} -\sin \varphi & \cos \varphi \\ -\cos \varphi & -\sin \varphi \end{bmatrix} \quad C = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \Rightarrow \dot{C} = \begin{bmatrix} \dot{a} \\ \dot{b} \end{bmatrix}$$

$\det \dot{A} = \dot{\varphi}$, $\varphi \neq \text{sabit}$ alınırsa $\det \dot{A} \neq 0$ ve dolayısıyla \dot{A} regüler yani \dot{A}^{-1} mevcut olur ve

$$\dot{A}^{-1} = \frac{1}{\dot{\varphi}} \begin{bmatrix} -\sin \varphi & -\cos \varphi \\ \cos \varphi & -\sin \varphi \end{bmatrix}$$

dır. Dolayısıyla $V_f = 0$ denkleminin bir tek X çözümü vardır. Bu X noktasına hareketli düzlemdeki pol noktası denir. Bu nedenle (III) ' den

$$X = P = \frac{1}{\dot{\varphi}} \begin{bmatrix} \dot{a} \sin \varphi + \dot{b} \cos \varphi \\ -\dot{a} \cos \varphi + \dot{b} \sin \varphi \end{bmatrix}$$

veya vektör olarak

$$X = P = \frac{1}{\dot{\varphi}} (\dot{a} \sin \varphi + \dot{b} \cos \varphi, -\dot{a} \cos \varphi + \dot{b} \sin \varphi)$$

ve sabit düzlemdeki pol noktası (I) den

$$P' = AP + C$$

dir. Bu değerler yerlerine yazılır ve hesaplanırsa

$$Y = P' = \frac{1}{\dot{\varphi}} \begin{bmatrix} \dot{b} \\ -\dot{a} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$$

veya vektör olarak

$$Y = P' = \left(\frac{1}{\dot{\varphi}} \dot{b} + a, -\frac{1}{\dot{\varphi}} \dot{a} + b \right)$$

bulunur. Burada $\forall t$ için $\dot{\varphi}(t) \neq 0$ kabul ediyoruz. Yani, açısal hız sıfır olmasın. Bu durumda her t anında hareketli ve sabit düzlemlerin her birinde bir tek pol noktasının olduğunu söyleyebiliriz.

Tanım 2.1.1: $P = (p_1, p_2)$ noktasına $B_1 = E/E'$ bir parametrelili Öklid hareketinin t anındaki polü veya ani dönme merkezi denir.

Teorem 2.1.2: P polünden X noktasına giden pol ışını, $\forall t$ anında V_f sürüklenme hız vektörüne Öklid anlamında diktir.

İspat: $Y = AX + C \Rightarrow X = A^{-1}(Y - C)$

$$\dot{Y} = \dot{A}X + \dot{C} = V_f$$

$\dot{A}X + \dot{C} = 0$ den $P = -\dot{A}^{-1}\dot{C}$ hareketli düzlemdeki pol noktası
 $Y = AX + C$

$Y = P' = A(-\dot{A}^{-1}\dot{C}) + C$ sabit düzlemdeki pol noktası

$$P' - C = -A\dot{A}^{-1}\dot{C}, \quad \dot{C} = -A^{-1}\dot{A}(P' - C)$$

bu değerleri $V_f = \dot{A}X + \dot{C}$ de yerlerine yazılırsa

$$V_f = \dot{A}A^{-1}(Y - P') = \dot{A}A^{-1}P'Y$$

$\dot{A}A^{-1}P'Y$ değeri hesaplanırsa vektör olarak

$$V_f = \dot{A}A^{-1}P'Y = \dot{\phi}((y_2 - p_2), -(y_1 - p_1))$$

bulunur.

$$P'Y = ((y_1 - p_1), (y_2 - p_2))$$

dır. Buna göre,

$$\langle V_f, P'Y \rangle = 0$$

bulunur.

Teorem 2.1.3: V_f sürüklenme hız vektörünün boyu

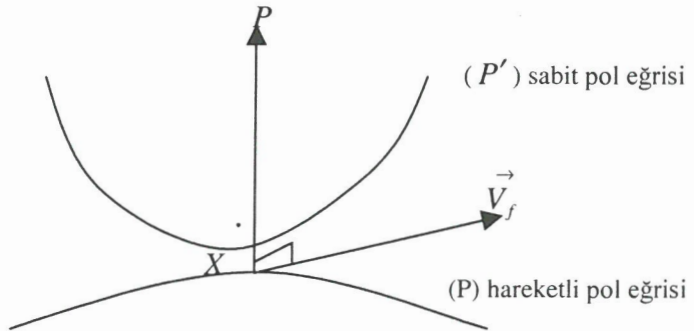
$$\|V_f\| = |\dot{\phi}| \|PX\| \quad \text{dir.}$$

İspat: $V_f = \dot{\phi}((y_2 - p_2), -(y_1 - p_1))$

$$\begin{aligned} \|V_f\| &= |\dot{\phi}| \sqrt{(y_2 - p_2)^2 + (y_1 - p_1)^2} \\ &= |\dot{\phi}| \|P'Y\| \end{aligned}$$

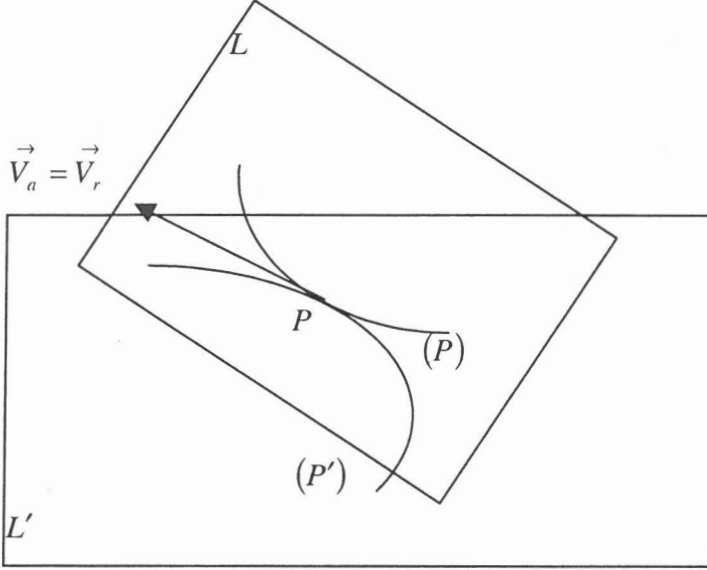
dır.

Teorem 2.1.4: $B_1 = E/E'$ hareketinde E düzleminin X noktaları, E' sabit düzleminde normalleri P dönme polünden geçen yörüngeler çizerler (Şekil 2.1.1).



Şekil 2.1.1. Normalleri P polünden geçen yörüngeler

Tanım 2.1.2 : $B_1 = E/E'$ Öklid hareketinde P pol noktalarının E hareketli düzlemindeki geometrik yerine $B_1 = E/E'$ hareketinin hareketli pol eğrisi denir ve (P) ile gösterilir. P noktasının E' sabit düzlemindeki geometrik yerine ise sabit pol eğrisi ve (P') ile gösterilir (Şekil 2.1.2).



Şekil 2.1.2. Hareketli ve sabit pol eğrileri

P pol noktası E hareketli düzlemi üzerinde hareketli bir noktadır. Dolayısıyla P noktası (P) ve (P') pol eğrilerini çizerken bu eğrilerin herbiri üzerinde birer hıza sahiptir.

Teorem 2.1.5 : Sabit ve hareketli düzlemlerdeki pol eğrilerini çizen P dönme polünün, (P) ve (P') eğrileri üzerinde, her t anındaki hızları birbirinin aynıdır. Başka bir deyişle iki eğri daima birbirine teğettir.

İspat: $X \in E$ noktasının (P) eğrisini çizme hızı V_r ve ayrıca bu noktanın (P') eğrisini çizme hızı da V_a dir. $V_f = 0$ olduğundan $V_a = V_r$ dir.

Tanım 2.1.3: Her t anında α ve α' gibi iki eğri birbirine teğet ve bu iki eğriyi çizen noktanın bu eğriler üzerinde dt kadar zamanda aldıkları ds ve ds' yollarının uzunlukları aynı ise α ve α' eğrilerine birbiri üzerinde kaymaksızın yuvarlanıyorlar denir.

Teorem 2.1.6: Bir parametrelili düzlemsel bir $B_1 = E/E'$ Öklid hareketinde, E düzleminin (P) hareketli pol eğrisi E' düzleminin (P') sabit pol eğrisi üzerinde kaymaksızın yuvarlanır.

İspat : Bir eğrinin yay elementinin tanımına göre (P) nin yay elementi $ds = \|V_r\|$ ve (P') nün ki de $ds' = \|V_a\|$ dır. (P) ve (P') için $V_a = V_r$ olduğundan $ds = ds'$ dür.

Bu teoreme göre, zamandan bahsetmeden bir Öklid hareketini tanımlayabiliriz. Bir $B_1 = E/E'$ Öklid hareketi, E nin (P) hareketli pol eğrisi, E' nün (P') sabit pol eğrisi üzerinde kaymaksızın yuvarlanması ile elde edilebilir.

2.2. İvmeler ve İvmelerin Birleşimi

E Öklid düzleminin E' düzlemine göre $B_1 = E/E'$ Öklid hareketi mevcut olsun.

Bu hareket esnasında E düzlemine göre, dolayısıyla da E' düzlemine göre hareket eden bir X noktası göz önüne alınsın . X in hareketine ait hız formülleri elde edilmişti, şimdi ise X noktasının ivmesine ait ivme formülleri elde edilecektir.

Tanım 2.2.1: X noktasının E hareketli düzlemine göre V_r rölatif hız vektörünün türevi alınarak elde edilen

$$V_r = A\dot{X}$$
$$b_r = \dot{V}_r = A\ddot{X}$$

vektörüne X in E deki **rölatif ivme vektörü** diyecek ve onu b_r ile göstereceğiz.

Bu türev alınırken X noktası E de hareket eden bir nokta olarak düşünüldüğünden A matrisi sabit olarak alınmıştır.

Teorem 2.2.1: E hareketli Öklid düzleminde bir t parametresine göre hareket eden bir nokta X olsun

$$b_a = b_f + b_c + b_r$$

dir(Burada $b_c = 2\dot{A}\dot{X}$ olup buna Öklid anlamında Coriolis ivmesi adını vereceğiz) (Hacısalihoğlu, 1983) .

Sonuç 2.2.1: Bir $X \in E$ noktası E de sabit ise, X noktasının sürüklenme ivmesi bu noktanın mutlak ivmesine eşittir.

İspat :

$$V_a = \dot{A}X + A\dot{X} + \dot{C}$$

den her iki tarafın türevi alınırsa

$$\dot{V}_a = \ddot{A}X + \dot{A}\dot{X} + \dot{A}\dot{X} + A\ddot{X} + \ddot{C}$$

X noktası sabit olduğundan türevleri sıfırdır.

$$\dot{V}_a = \ddot{A}X + \ddot{C} = b_f \quad \text{dir.}$$

Teorem 2.2.2 : b_c Coriolis ivme vektörü, V_r rölatif hız vektörüne Öklid anlamında diktir.

İspat:

$$b_c = 2\dot{A}\dot{X}$$

$$= 2\dot{\varphi} \begin{bmatrix} -\sin \varphi & \cos \varphi \\ -\cos \varphi & -\sin \varphi \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{X}_1 \\ \dot{X}_2 \end{bmatrix}$$

$$= 2\dot{\varphi} \begin{bmatrix} -\dot{X}_1 \sin \varphi + \dot{X}_2 \cos \varphi \\ -\dot{X}_1 \cos \varphi - \dot{X}_2 \sin \varphi \end{bmatrix}$$

$$= 2\dot{\varphi} (-\dot{X}_1 \sin \varphi + \dot{X}_2 \cos \varphi, -\dot{X}_1 \cos \varphi - \dot{X}_2 \sin \varphi)$$

ve

$$V_r = A\dot{X}$$

$$= \begin{bmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{X}_1 \\ \dot{X}_2 \end{bmatrix}$$

$$= (\dot{X}_1 \cos \varphi + \dot{X}_2 \sin \varphi, -\dot{X}_1 \sin \varphi + \dot{X}_2 \cos \varphi)$$

bu değerler Öklid anlamında iç çarpımı yapılırsa

$$\langle V_r, b_c \rangle = 0$$

olduğu görülür.

Sonuç 2.2: E hareketli Öklid düzleminde, X hareketli noktasının Coriolis ivmesi sıfır ise, B_1 hareketi bir kayma (öteleme) hareketidir ve bu ifadenin tersi de doğrudur.

İspat: X noktasının b_c Coriolis ivme vektörü

$$b_c = 2\dot{A}\dot{X}$$

$$= 2\dot{\varphi} \begin{bmatrix} -\sin\varphi & \cos\varphi \\ -\cos\varphi & -\sin\varphi \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{X}_1 \\ \dot{X}_2 \end{bmatrix}$$

$$= 2\dot{\varphi} \begin{bmatrix} -\dot{X}_1 \sin\varphi + \dot{X}_2 \cos\varphi \\ -\dot{X}_1 \cos\varphi - \dot{X}_2 \sin\varphi \end{bmatrix}$$

$$= 2\dot{\varphi} (-\dot{X}_1 \sin\varphi + \dot{X}_2 \cos\varphi, -\dot{X}_1 \cos\varphi - \dot{X}_2 \sin\varphi) = 0$$

dır.

$$\Rightarrow \dot{\varphi} = 0$$

$\Rightarrow \varphi$ sabittir, yani $B_1 = E/E'$ hareketi sadece kaymadan

ibarettir. Tersine $B_1 = E/E'$ hareketi sadece bir kaymadan ibaret ise $\varphi = \text{sabit}$

olur. $\dot{\varphi} = 0$ sabittir. $\dot{\varphi} = 0$ olması $b_c = 0$ olması demektir.

2.3. Birinci ve ikinci İvme Polleri

$\dot{V}_f = 0$ denkleminin çözümü bize birinci mertebeden ivme polünü verir.

$$\dot{V}_f = \ddot{A}X + \ddot{C} = 0 \Rightarrow X = -\ddot{A}^{-1}\ddot{C}$$

$$\dot{A} = \dot{\varphi} \begin{bmatrix} -\sin\varphi & \cos\varphi \\ -\cos\varphi & -\sin\varphi \end{bmatrix}$$

$$\ddot{A} = \begin{bmatrix} -\dot{\varphi}^2 \cos\varphi - \ddot{\varphi} \sin\varphi & -\dot{\varphi}^2 \sin\varphi + \ddot{\varphi} \cos\varphi \\ \dot{\varphi}^2 \sin\varphi - \ddot{\varphi} \cos\varphi & -\dot{\varphi}^2 \cos\varphi - \ddot{\varphi} \sin\varphi \end{bmatrix}, \quad |\ddot{A}| = \dot{\varphi}^4 + \ddot{\varphi}^2$$

$$\ddot{A}^{-1} = \frac{1}{\dot{\varphi}^4 + \ddot{\varphi}^2} \begin{bmatrix} -\dot{\varphi}^2 \cos\varphi - \ddot{\varphi} \sin\varphi & \dot{\varphi}^2 \sin\varphi - \ddot{\varphi} \cos\varphi \\ -\dot{\varphi}^2 \sin\varphi + \ddot{\varphi} \cos\varphi & -\dot{\varphi}^2 \cos\varphi - \ddot{\varphi} \sin\varphi \end{bmatrix}$$

bu değerler $X = -\ddot{A}^{-1}\ddot{C}$ de yerlerine yazılırsa

$$X = P_1 = \frac{1}{\dot{\varphi}^2 + \ddot{\varphi}^4}.$$

$$(\ddot{a}(\dot{\varphi}^2 \cos\varphi + \ddot{\varphi} \sin\varphi) - \ddot{b}(\dot{\varphi}^2 \sin\varphi - \ddot{\varphi} \cos\varphi), \ddot{a}(\dot{\varphi}^2 \sin\varphi - \ddot{\varphi} \cos\varphi) + \ddot{b}(\dot{\varphi}^2 \cos\varphi + \ddot{\varphi} \sin\varphi))$$

şeklinde olur. Burada P_1 e hareketli düzlemdeki birinci mertebeden pol eğrisi denir.

Sabit düzlemdeki pol eğrisi P'_1 ile gösterilirse

$$P'_1 = AP_1 + C \text{ den}$$

$$P'_1 = \left(\frac{1}{\dot{\varphi}^2 + \dot{\varphi}^4} (\ddot{a}\dot{\varphi}^2 + \ddot{b}\dot{\varphi}) + a, \frac{1}{\dot{\varphi}^2 + \dot{\varphi}^4} (-\ddot{a}\dot{\varphi} + \ddot{b}\dot{\varphi}^2) + b \right)$$

olarak bulunur.

$\ddot{V}_f = 0$ denkleminin çözümü ise bize ikinci mertebeden ivme polünü verir.

$$\ddot{V}_f = \ddot{A}X + \ddot{C} = 0 \Rightarrow X = -\ddot{A}^{-1}\ddot{C}$$

dir. Bu değerler hesaplanır yerlerine konulursa X hareketli düzlemdeki ikinci mertebeden ivme polünü verir ve P_2 ile gösterilir.

$$P_2 = \frac{-1}{(-\dot{\varphi}^3 + \ddot{\varphi})^2 + (3\dot{\varphi}\ddot{\varphi})^2} (\ddot{\varphi}(-3\dot{\varphi}\ddot{\varphi}\cos\varphi + (\dot{\varphi}^3 - \ddot{\varphi})\sin\varphi) + \ddot{b}(3\dot{\varphi}\ddot{\varphi}\sin\varphi - (-\dot{\varphi}^3 + \ddot{\varphi})\cos\varphi),$$

$$\left(\ddot{a}(-3\dot{\varphi}\ddot{\varphi}\sin\varphi - (-\dot{\varphi}^3 + \ddot{\varphi})\cos\varphi) + \ddot{b}(-3\dot{\varphi}\ddot{\varphi}\cos\varphi + (\dot{\varphi}^3 - \ddot{\varphi})\sin\varphi) \right)$$

sabit düzlemdeki pol eğrisi P'_2 ile gösterilirse, bu değerler

$$P'_2 = AP_2 + C$$

de yerlerine yazılırsa

$$P'_2 = \left(\frac{1}{(3\dot{\varphi}\ddot{\varphi})^2 + (\ddot{\varphi} - \dot{\varphi}^3)^2} [(3\ddot{a}\dot{\varphi}\ddot{\varphi} - \ddot{b}(\dot{\varphi}^3 - \ddot{\varphi}))] + a, \right.$$

$$\left. \frac{1}{(3\dot{\varphi}\ddot{\varphi})^2 + (\ddot{\varphi} - \dot{\varphi}^3)^2} [(3\ddot{b}\dot{\varphi}\ddot{\varphi} - \ddot{a}(\dot{\varphi}^3 - \ddot{\varphi}))] + b \right)$$

elde edilir.

KAYNAKLAR

- [1] Hacısalihoğlu, H. H. 1983. Diferansiyel Geometri. İnönü Üniversitesi Fen Edebiyat Fakültesi Yayınları Mat. No:2, 895s., Ankara.
- [2] Hacısalihoğlu, H. H. 1983. Hareket Geometrisi ve Kuaterniyonlar Teorisi. Gazi Üniversitesi Fen Edebiyat Fakültesi Yayınları Mat. No. 2
- [3] Müller, H. R. 1963. Kinematik Dersleri (Çeviri). Ankara Üniversitesi Fen Fakültesi Yayınları No:27, 292s., Ankara.
- [4] Yaglom, I. M. 1979. A Simple Non-Euclidean Geometry and Its Physical Basis. 307s., New York.
- [5] Çiğirim. Ü. 1993. Sayılar ve Geometriler. Gazi Üniversitesi Fen Bilimleri Enstitüsü.
- [6] Ergin, A. E. 1988. Lorentz Düzleminde Kinematik. Ankara Üniversitesi Fen Bilimleri Enstitüsü.