



Ege Eğitim Teknolojileri Dergisi

Ege Journal of Educational Technologies

İÇİNDEKİLER

Dijital Çağda Bir Öğretim Yöntemi: Oyunlaştırma

Instructional Method of Digital Age: Gamification

Murat ŞAHİN, Yavuz SAMUR ----- 1-27

Çizge Algoritmaları için Bir Mobil Öğrenme Uygulaması

A Mobile Learning Application for Graph Algorithms -

Birol ÇİLOĞLUGİL ----- 28-41

Almanya ve Türkiye’de Okullarda Teknoloji Entegrasyonu. eTwinning Örneği Üzerine Karşılaştırmalı Bir İnceleme

Technology Integration in Turkish and German Schools: A Comparative Analysis of eTwinning

Çiğdem BOZDAĞ ----- 42-64

İlköğretim 6.Sınıf Öğrencilerinin Uzaktan Öğrenme Deneyimlerinin Değerlendirilmesi: Bir Durum Çalışması

Evaluating Distance Learning Experiences Of 6th Grade Students: A Case Study

Gökben TURGUT ----- 65-91

Tasarım Odaklı Düşünme: Tanım ve Uygulamaların Gözden Geçirilmesi

Revisiting Design Thinking: A review of Definitions and Implications

Yeliz TUNGA, Soner YILDIRIM----- 92-103