



Düzeltilme / Updates

Makale başlığı: Gündelik Hayatta Benlik Sunumunun Dijital Oyunlar Üzerinden İncelenmesi “The Sims 4 Oyunu Örneği”

Yayınlandığı sayı: 7

Yayınlandığı yıl: 2020

Sayfa aralığı: 235-252

Yazarları: Nurgül SOYDAŞ, Nilnur TANDAÇ GÜNEŞ

<https://doi.org/10.21733/ibad.673440>

Yukarıda künye bilgisi verilen makalede makalenin sorumlu yazarının yazılı isteği üzerine aşağıdaki düzeltme yapılmıştır:

Makalenin **1. Yazarı Öğr. Gör. Nurgül SOYDAŞ**'ın kişisel bilgilerindeki Düzce Üniversitesi, Türkiye, nurgulsoydas@duzce.edu.tr

ifadesi

Doktora Öğrencisi Nurgül SOYDAŞ,

İstanbul Üniversitesi, Sosyal Bilimler Enstitüsü, Halkla İlişkiler ve Tanıtım Bölümü,
TÜRKİYE, nurgulsoydas@gmail.com

şeklinde düzeltilmiştir.