

## Görsel Algıdan Uygulamaya: Temel Tasarım Sürecinin Resim Eğitimindeki Rolü

Orhan Doğru<sup>1</sup> 

<sup>1</sup> Ankara Hacı Bayram Veli Üniversitesi, Kuyumculuk ve Mücevher Tasarımı Bölümü, Ankara, Türkiye

### ÖZ

Sanat eğitimi, bireyin yalnızca teknik becerilerini değil, aynı zamanda görsel algı ve estetik düşünme yetilerini de geliştiren çok boyutlu bir süreçtir. Bu sürecin temelini oluşturan görme eylemi, fiziksel bir kayıttan öte zihinsel bir anlamlandırma sürecidir. Bu araştırmanın amacı, görsel algı süreçleri ile temel tasarım eğitimi arasındaki ilişkiyi incelemek ve bu ilişkinin resim eğitimi üzerindeki rolünü ortaya koymaktır. Betimsel tarama modelinin kullanıldığı araştırmada, veriler literatür taraması yoluyla elde edilmiş ve betimsel analiz yöntemiyle yorumlanmıştır. Elde edilen bulgular, görsel algı eğitiminin yaratıcılığı doğrudan etkilediğini ve temel tasarım ilke ve elemanlarının (nokta, çizgi, denge, ritim vb.) sanatsal ifadenin görsel gramerini oluşturduğunu göstermektedir. Araştırma sonucunda, temel tasarım eğitiminin öğrencilere sadece biçimsel bir düzenleme yetisi kazandırmadığı, aynı zamanda analitik görme ve görsel problem çözme becerisi kazandırdığı tespit edilmiştir. Bu bağlamda temel tasarım, resim eğitiminin teknik bir aşaması değil, görsel düşünme sistematığının inşa edildiği bilişsel bir süreç olarak değerlendirilmelidir.

#### Anahtar Kelimeler:

sanat eğitimi,  
görsel algı,  
temel tasarım,  
resim eğitimi,  
yaratıcılık

## Form Visual Perception to Application: The Role of the Basic Design Process in Art Education

### ABSTRACT

Art education is a multidimensional process that develops not only the technical skills of the individual but also their visual perception and aesthetic thinking abilities. The act of seeing, which forms the basis of this process, is a mental process of making meaning rather than a mere physical recording. The aim of this research is to investigate the relationship between visual perception processes and basic design education and to reveal the role of this relationship in painting education. In the research, where the descriptive survey model was used, the data were obtained through literature review and interpreted with the descriptive analysis method. The findings show that visual perception education directly affects creativity and that basic design principles and elements (point, line, balance, rhythm, etc.) constitute the visual grammar of artistic expression. As a result of the research, it has been determined that basic design education provides students not only with the ability of formal arrangement but also with the skill of analytical seeing and visual problem solving. In this context, basic design should be evaluated not as a technical stage of painting education, but as a cognitive process in which the system of visual thinking is constructed.

#### Keywords:

art education,  
visual perception,  
basic design,  
painting education,  
creativity

## Giriş

Sanat eğitimi, bireyin estetik duyarlılığını geliştiren, yaratıcı düşünme becerilerini destekleyen ve kültürel birikimin aktarılmasını sağlayan çok boyutlu bir disiplindir. Günümüz eğitim anlayışında sanat, yalnızca bir beceri kazandırma alanı değil, aynı zamanda dünyayı algılama ve yorumlama biçimi olarak ele alınmaktadır. Bu bağlamda görsel sanatlar eğitimi, bireyin görme, algılama ve ifade etme yetilerini sistematik bir süreçle işlemektedir. Bireyin çevresiyle kurduğu görsel iletişim, sanatsal üretimin temelini oluştururken, bu sürecin akademik bir zeminde yapılandırılması temel tasarım eğitiminin önemini artırmaktadır (Artut, 2009).

### Sanat Eğitiminin Tanımı ve Kapsamı

Sanat eğitimi, bireyin estetik duyarlılığını geliştiren, yaratıcı düşünme becerilerini destekleyen, kültürel birikimin aktarılmasını sağlayan ve kişinin kendini özgün biçimlerle ifade etmesine olanak tanıyan çok boyutlu bir disiplindir. Geleneksel yaklaşımlarda yalnızca bir el becerisi kazandırma süreci veya teknik bir öğretim olarak görülen sanat eğitimi, günümüz çağdaş eğitim kuramlarında bilişsel, duyuşsal ve devinişsel süreçleri kapsayan bütüncül bir yapı olarak tanımlanmaktadır (Artut, 2009). Sanat eğitimi, bireyin dünyayı algılama, anlamlandırma ve yeniden yorumlama sürecinde aktif bir rol üstlenmesini sağlayarak, sadece sanatçı yetiştirmeyi değil, estetik okuryazarlığı yüksek, duyarlı ve yaratıcı bireyler yetiştirmeyi hedeflemektedir (Kırıçođlu, 1991). Bu bağlamda alanın önemli isimlerinden İnci San, sanat eğitimi; güzel sanatların tüm alanlarını ve biçimlerini içine alan, okul içi ve okul dışı yaratıcı sanatsal eğitim süreçlerinin tamamı olarak tanımlayarak, alanın kapsamının teknik öğretimin çok ötesinde olduğunu vurgulamaktadır (San, 2021).

Eğitim bilimleri perspektifinden bakıldığında sanat eğitimi, genel eğitimin ayrılmaz ve tamamlayıcı bir parçasıdır. Bireyin zihinsel ve ruhsal dengesinin sağlanmasında, kişiliğinin bütüncül olarak gelişmesinde sanat eğitimi kritik bir işleve sahiptir. Sanat eğitimi, bireyin görme, işitme, dokunma gibi duyuşsal yetilerini eğiterek, çevresiyle daha nitelikli bir ilişki kurmasına zemin hazırlar. Araştırmalar, sanat eğitiminin bireylerin akademik başarılarına, sosyal uyumlarına ve kendilerini ifade etme becerilerine olumlu katkılar sağladığını, dolayısıyla bu alanın lüks bir uğraş değil, temel bir gereksinim olduğunu ortaya koymaktadır (Gençaydın, 2002). Birey, sanat eğitimi yoluyla kendi potansiyelini keşfederken aynı zamanda toplumsal bir varlık olarak çevresiyle sağlıklı iletişim kurma becerisi kazanır.

Sanat eğitiminin temel amaçlarından biri de kültürel aktarım ve kültürel sürekliliğın sağlanmasıdır. Her toplum, kendi kültürel kodlarını, estetik değerlerini ve tarihsel mirasını sanat yoluyla gelecek kuşaklara aktarır. Sanat eğitimi, bireye kendi kültürünü tanıtmannın yanı sıra, farklı kültürlerin sanat eserlerini de inceleme fırsatı sunarak evrensel bir bakış açısı kazandırır (Ersoy, 2016). Kültürlerarası etkileşimin arttığı küresel dünyada, sanat eğitimi bireylere görsel okuryazarlık becerisi kazandırarak, maruz kaldıkları yoğun görsel imgeleri doğru analiz etmelerini sağlar. Görsel kültür çalışmaları, sanat eğitiminin kapsamını popüler kültür ürünlerini ve kitle iletişim araçlarını da içine alacak şekilde genişletmiştir.

Yaratıcılık kavramı, sanat eğitiminin tanımı ve kapsamı içerisinde merkezi bir konuma sahiptir. Yaratıcılık, yalnızca doğuştan gelen bir yetenek değil, uygun eğitim ortamlarında geliştirilebilen bir potansiyeldir. Sanat eğitimi, bireye kalıplaşmış düşünce yapılarının dışına çıkma, olaylara farklı perspektiflerden bakma ve özgün çözümler üretme cesareti kazandırır (Artut, 2009). Sanat eğitimi sürecinde öğrenci, malzemeyi tanır, dönüştürür ve ona yeni bir anlam yükler; bu süreç, bireyin kendi yapabilme gücünün farkına varmasını sağlayan en etkili öğrenme deneyimlerinden biridir.

Sanat eğitiminin kapsamı yaş gruplarına göre de çeşitlilik göstermektedir. Okul öncesi dönemde oyun ve keşif temelli başlayan süreç, ilerleyen kademelerde temel tasarım ilke ve elemanlarının öğrenilmesiyle devam eder. Adnan Turani'nin de belirttiği gibi, sanat eğitimi doğayı taklit etme becerisi kazandırmaktan öte, doğadaki yapısal ilişkileri, ritmi, dengeyi ve uyumu görebilen, görsel düşünme yetisi gelişmiş bireyler yetiştirme sürecidir (Turani, 2019). Bu kapsamda ele alınan sanat eğitimi, görsel algıdan uygulamaya uzanan süreçte, temel tasarım ilkelerinin de etkin kullanımıyla bireyin dünyayı yeniden tasarlayabilme gücüne kavuşmasını sağlar.

### **Görsel Algı Kavramı ve Süreci**

Görsel algı, fiziksel bir eylem olan görme duyusunun ötesinde, zihnin görsel uyarınları anlamlandırma, örgütleme ve yorumlama sürecidir. İnsan organizması çevresiyle iletişimini duyu organları aracılığıyla kurar ve bu iletişimin büyük bir kısmı görme duyusu üzerinden gerçekleşir. Ancak bakmak ile görmek arasındaki fark, algılama sürecinin devreye girmesiyle belirginleşir. Algı, dış dünyadan gelen duyu verilerin beyinde işlenerek anlamlı bütünler haline getirilmesidir. Bu süreç pasif bir kayıt işlemi değil, bireyin geçmiş deneyimlerinin, beklentilerinin ve o anki psikolojik durumunun da etkili olduğu aktif ve seçici bir zihinsel faaliyettir (Morgan, 2011).

Sanat eğitimi bağlamında görsel algı, estetik bir değer üretmenin ve var olanı analitik bir gözle incelemenin temelini oluşturur. Rudolf Arnheim, görsel algının düşünme sürecinden ayrı tutulamayacağını savunarak "görsel düşünme" kavramını ortaya atmıştır. Arnheim'a göre görme eylemi, nesnelerin görüntülerini mekanik olarak kaydetmekten çok daha fazlasıdır; zihin, gördüğü nesneyi kavrarken aslında onun yapısal özelliklerini, dengesini ve dinamiklerini de muhakeme eder. Dolayısıyla görsel algı, sanatçının veya tasarımcının nesneyi sadece kopyalamasını değil, onun özünü kavramasını sağlayan bilişsel bir araçtır (Arnheim, 2002).

Algısal sürecin işleyişinde Gestalt psikolojisi kuramları, sanat ve tasarım eğitiminde belirleyici bir rol oynamaktadır. Gestalt kuramcılarına göre insan zihni, görsel uyarınları parçalar halinde değil, bütünsel formlar olarak algılama eğilimindedir. "Bütün, kendisini oluşturan parçaların toplamından farklı ve fazladır" ilkesi, görsel algının temel çalışma prensibini özetler. Bir resme bakıldığında zihin, tek tek fırça darbelerini veya renk lekelerini değil, bu öğelerin bir araya gelerek oluşturduğu kompozisyonu algılar. Bu bütünlük ilkesi, tasarım eğitiminde öğrencilerin parçadan bütüne veya bütünden parçaya giden süreçleri yönetebilmeleri için kritik bir öneme sahiptir (Becer, 2008).

Görsel algı sürecinde şekil ve zemin ilişkisi, algının en temel örgütlenme biçimlerinden biridir. İnsan gözü, bir nesneye odaklandığında o nesneyi (şekil) öne çıkarırken, diğer unsurları (zemin) geriye iter. Bu ayrım, görsel okumanın sağlıklı yapılabilmesi için zorunludur. Sanat eğitiminde şekil-zemin ilişkisinin kavratılması, öğrencinin kompozisyondaki hiyerarşiyi kurmasına ve izleyicinin dikkatini istediği noktaya çekmesine olanak tanır. Algısal örgütlenme yasaları olarak bilinen yakınlık, benzerlik, süreklilik ve tamamlama ilkeleri, görsel algının karmaşık görüntüleri nasıl sadeleştirip düzenlediğini açıklar (Ayaydın, 2011).

Algı, aynı zamanda kültürel ve bireysel bir süreçtir. Ernst Gombrich, "Sanat ve Yanılsama" adlı eserinde, masum bir gözün olmadığını, görme eyleminin her zaman bir beklenti ve varsayım seti (schema) ile gerçekleştiğini belirtir. Birey, gördüğü nesneyi tanımlarken hafızasındaki imgelerle eşleştirme yoluna gider. Bu durum, sanat eğitiminde "görme alışkanlıklarının kırılması" gerekliliğini doğurur. Eğitimci, öğrencinin klişeleşmiş formlar yerine, nesnenin gerçek görsel niteliklerini keşfetmesini sağlamalıdır. Örneğin, bir çocuğun ağacı her zaman yeşil bir top ve kahverengi bir gövde olarak çizmesi bir şema iken, sanat eğitimi bu şemanın yıkılarak ışık, gölge ve doku gibi detayların fark edilmesini hedefler (Gombrich, 1992).

Görsel algıda seçicilik ilkesi, bireyin maruz kaldığı sayısız görsel uyaran arasından sadece ilgisini çeken veya o anki ihtiyacına yönelik olanları algılaması durumudur. Sanatçı adayı için bu seçicilik, estetik bir duyarlılıkla birleştiğinde sanatsal yaratıcılığın kaynağını oluşturur. Sıradan bir gözün fark etmediği doku, renk tonu veya ışık oyunu, görsel algısı gelişmiş bir birey için güçlü bir ifade aracına dönüşebilir. Sıtkı Erinç'e göre estetik algı, nesneye yönelen dikkatin, o nesnenin biçimsel nitelikleri üzerinde yoğunlaşması ve bu süreçten haz duyulmasıdır. Dolayısıyla sanat eğitimi süreci, aslında öğrencinin algı eşliğini yükseltme ve görsel farkındalığını artırma sürecidir (Erinç, 2004).

Biyolojik ve nörolojik açıdan bakıldığında da görsel algı, gözden beyne uzanan karmaşık bir sinirsel iletim ağıdır. R.L. Gregory, "Göz ve Beyin" adlı çalışmasında, gördüğümüz dünyanın aslında beynimizin bir inşası olduğunu vurgular. Göz retinasına düşen iki boyutlu ve ters görüntü, beyinde işlenerek üç boyutlu, renkli ve düz bir görüntüye dönüştürülür. Bu süreçte beyin, derinlik, hareket ve değişmezlik (sabitlik) algısını oluşturmak için ipuçlarını kullanır. Resim sanatında perspektif kurallarının, renk atmosferinin ve ışık-gölge oyunlarının kullanılması, aslında beynin bu algısal mekanizmalarını taklit etme veya manipüle etme çabasıdır (Gregory, 1974).

Sonuç olarak görsel algı, sanat eğitiminin hem başlangıç noktası hem de nihai hedeflerinden biridir. Temel tasarım eğitimi, öğrenciye görsel algının yasalarını öğreterek, bu yasaları sanatsal üretimlerinde bilinçli bir şekilde kullanma yetisi kazandırır. Adnan Turani'nin belirttiği gibi, sanat eğitimi yoluyla kazanılan görme biçimi, bireyin sadece sanatsal üretimde bulunmasını değil, çevresindeki görsel dünyayı daha nitelikli, eleştirel ve estetik bir düzeyde yorumlamasını sağlar (Turani, 2019). Bu bağlamda, algısal süreçlerin eğitimi, teknik becerilerin öğretilmesinden önce gelmesi gereken zihinsel bir hazırlık aşamasıdır.

### Temel Tasarım Eğitiminin Gerekliđi

Temel tasarım eğitimi, görsel sanatlar ve tasarım disiplinlerinin ortak dilini oluşturan, öğrenciye görsel düşünme sistematığını ve biçimlendirme mantığını kazandıran temel bir eğitim sürecidir. Bu eğitim, sanatçının veya tasarımcının içgüdüsel olarak gerçekleştirdiđi eylemleri bilinçli bir düzleme taşımasını sağlar. Temel tasarım, öğrencinin doğayı ve çevresini gözlemleyerek elde ettiđi verileri, sanatsal bir dille yeniden kurgulamasına olanak tanır. Sanat eğitiminin temelini oluşturan bu süreç, rastlantısallıktan uzak, neden-sonuç ilişkisine dayalı bir görsel mantık inşasını hedefler. Bauhaus ekolünün kurucularından Walter Gropius'a göre, sanat öğretilemez ancak zanaat ve tasarımın temel prensipleri öğretilir; bu da temel tasarım eğitiminin varlık nedenini oluşturur (Gropius, 1965).

Tarihsel perspektifte temel tasarım eğitimi, 1919 yılında Almanya'da kurulan Bauhaus Okulu ile sistematik bir yapıya kavuşmuştur. Johannes Itten tarafından geliştirilen "Vorkurs" (Hazırlık Kursu), öğrencilerin malzeme, doku, renk ve form ilişkilerini deneyimleyerek öğrendikleri bir laboratuvar ortamı sunmuştur. Itten'e göre, öğrencinin yaratıcı potansiyelini açığa çıkarmak için öncelikle zihnindeki kalıplaşmış bilgilerden arınması ve malzemeyle doğrudan ilişki kurması gerekir. Bu yaklaşım, günümüz sanat eğitimi programlarının da temelini oluşturmaktadır. Temel tasarım eğitimi, öğrenciye sanatın evrensel "alfabesini" öğretmek, özgün ve nitelikli eserler üretebilmesi için gerekli olan teknik ve zihinsel donanımı sağlar (Itten, 1975).

Görsel iletişimde bir mesajın doğru ve etkili bir şekilde iletilebilmesi, o mesajı oluşturan biçimlerin doğru organize edilmesine bağlıdır. Wucius Wong, tasarımın görsel bir dil olduğunu ve bu dilin kendine has bir grameri bulunduđunu belirtir. Nasıl ki bir dili konuşmak için kelimelere ve dilbilgisi kurallarına ihtiyaç varsa, görsel bir ürün ortaya koymak için de nokta, çizgi, düzlem, hacim gibi elemanlara ve denge, ritim, vurgu gibi ilkelere ihtiyaç vardır. Temel tasarım eğitimi, öğrenciye bu görsel grameri öğretmek, karmaşık görsel problemleri çözme yetisi kazandırır. Bu eğitimden yoksun bir üretim süreci, temelsiz bir yapıya benzer ve estetik bütünlükten yoksun olma riski taşır (Wong, 1993).

Temel tasarım eğitimi, sadece estetik kaygılarla biçim üretmek değil, aynı zamanda bir problem çözme sürecidir. Tasarım, belirlenen bir amaca yönelik olarak işlevsel ve estetik değerlerin bir arada sunulmasıdır. Ali Seylan'a göre temel tasarım, öğrencinin algılama, düşünme ve uygulama süreçlerini koordine etmesini sağlar. Öğrenci, verilen bir soruna (örneğin "zıtlık" kavramını görselleştirme) çözüm ararken, zihninde birçok ihtimali değerlendirir, eskizler yapar ve en uygun çözümü somutlaştırır. Bu süreç, bireyin analitik düşünme becerilerini geliştirirken, karar verme mekanizmalarını da güçlendirir (Seylan, 2005).

Resim eğitimi özelinde temel tasarımın gerekliliđi, kompozisyon kurgusunun sađlamliđı ile dođrudan ilişkilidir. Tuval yüzeyinde renklerin, lekelerin ve çizgilerin rastgele deđil, belirli bir düzen ve hiyerarşi içinde yerleřtirilmesi gerekir. Adnan Turani, sanat eğitiminde temel tasarım ilkelerinin kavranmasının, öğrencinin "görme" eğitimini tamamladıđını ifade eder. Denge unsurunun gözetilmediđi, ritim duygusunun eksik olduđu veya odak noktasının belirsiz olduđu bir resim, izleyici üzerinde istenen etkiyi yaratamaz. Temel tasarım eğitimi alan bir öğrenci, resimsel yüzeyde boşluk-doluluk oranlarını bilinçli bir şekilde ayarlayabilir ve eserin plastik deđerini yükseltebilir (Turani, 2019)

Yaratıcılık ve disiplin ilişkisi bağlamında da temel tasarım eğitimi kritik bir rol oynar. Yaygın kanının aksine, kurallar ve ilkeler yaratıcılıđı kısıtlamaz; aksine, yaratıcı fikirlerin somutlaşması için bir zemin oluşturur. Emre Becer'e göre, tasarım ilkeleri birer dogma deđil, yol gösterici araçlardır. Öğrenci, bu ilkeleri öğrendikten sonra onları bilinçli bir şekilde deforme edebilir veya yıkabilir; ancak kuralı bilmeden yapılan ihlal, bilinçli bir sanatsal tercih deđil, bir hatadır. Dolayısıyla temel tasarım eğitimi, öğrenciye önce kuralları öğreten, ardından bu kurallar üzerinden kendi özgün dilini oluşturma özgürlüđü tanıyan bir disiplindir (Becer, 2009).

Sonuç olarak temel tasarım eğitimi, sanat ve tasarım öğrencileri için opsiyonel bir alan deđil, mesleki formasyonun zorunlu bir parçasıdır. Bu eğitim, öğrencinin görsel algısını keskinleştirir, el ve göz koordinasyonunu geliştirir ve estetik yargılarını olgunlaştırır. Sıtkı Erinç'in vurguladıđı gibi, sanat eğitimi süreci, bireyin duyuşsal verileri estetik bir forma dönüřtürme yeteneđinin eğitilmesidir. Bu dönüřümün sađlıklı gerçekteşebilmesi için temel tasarım eğitimi, teorik bilgi ile pratik uygulamanın harmanlandıđı vazgeçilmez bir köprü vazifesi görmektedir (Erinç, 2004).

### **Arařtırmanın Amacı ve Önemi**

Bu arařtırmanın temel amacı, sanat eğitiminin yapı taşlarını oluşturan görsel algı süreçleri ile temel tasarım eğitimi arasındaki organik ilişkiyi irdelemek ve bu ilişkinin resim eğitimi üzerindeki belirleyici rolünü ortaya koymaktır. Çalışma, görsel algının zihinsel bir süreç olarak nasıl işlediđini, bu sürecin temel tasarım ilke ve elemanlarıyla nasıl somutlařtıđını ve nihayetinde resimsel bir anlatıma nasıl dönüřtüđünü bütüncül bir yaklaşımla ele almayı hedeflemektedir. Bu bağlamda arařtırma, temel tasarım eğitiminin yalnızca teknik bir beceri kazandırma süreci olmadıđını, aksine öğrencinin görsel düşünme sistematıđını inşa eden bilişsel bir süreç olduđunu vurgulamayı amaçlamaktadır.

Arařtırmanın bir diđer amacı ise, sanat eğitimi programlarında sıklıkla birbirinden bađımsız alanlar gibi algılanabilen algı psikolojisi ile atölye uygulamaları arasındaki teorik ve pratik köprüyü kurmaktır. Öğrencilerin atölye ortamında karřılařtıkları kompozisyon kurma, dengeyi sađlama veya renkleri organize etme gibi problemlerin kökeninde yatan algısal mekanizmaların açıklanması, eğitim sürecinin verimliliđi açısından kritik bir hedef olarak belirlenmiřtir. Dolayısıyla bu çalışma, görsel algı kuramlarının tasarım eğitimi pratiklerine yansımalarını inceleyerek, sanat eğitimcilerine ve öğrencilere yol gösterici bir perspektif sunmayı amaçlar.

Araştırmanın önemi, sanat eğitimi literatüründe görsel algı ve temel tasarım konularının genellikle ayrı başlıklar altında incelenmiş olmasından, ancak bu iki alanın etkileşimini resim eğitimi özelinde derinlemesine ele alan kaynakların sınırlı olmasından kaynaklanmaktadır. Görsel okuryazarlığın ve estetik algının giderek daha fazla önem kazandığı günümüzde, sanat eğitiminin niteliğini artırmak için temel kavramların doğru analiz edilmesi gerekmektedir. Bu çalışma, temel tasarım eğitiminin gerekliliğini algısal temellerle gerekçelendirerek alan yazına katkı sağlamayı hedeflemektedir. Ayrıca elde edilecek sonuçların, sanat eğitimi müfredatlarının geliştirilmesi, ders içeriklerinin zenginleştirilmesi ve daha bilinçli sanatçı adaylarının yetiştirilmesi noktasında eğitimcilerle akademik bir dayanak oluşturması beklenmektedir.

### Yöntem

Bu bölümde araştırmanın modeli, veri toplama süreci ve verilerin analizine ilişkin yöntem bilgilerine yer verilmiştir.

#### Araştırmanın Modeli

Bu araştırma, görsel algı süreçleri ve temel tasarım ilkelerinin resim eğitimi üzerindeki etkilerini inceleyen betimsel bir çalışmadır. Araştırma, geçmişte ya da halen var olan bir durumu, olayı veya nesneyi kendi koşulları içinde var olduğu şekliyle betimlemeyi amaçlayan tarama modeli ile desenlenmiştir (Karasar, 2016). Çalışmada nitel araştırma yöntemlerinden biri olan doküman incelemesi tekniği kullanılmıştır. Doküman incelemesi, araştırılması hedeflenen olgu veya olgular hakkında bilgi içeren yazılı materyallerin analizini kapsar ve tek başına bir veri toplama yöntemi olarak kullanılabilir (Yıldırım & Şimşek, 2018).

#### Veri Toplama Teknikleri

Araştırmanın verileri, geniş kapsamlı bir literatür taraması yoluyla toplanmıştır. Veri toplama sürecinde görsel algı, temel tasarım eğitimi, sanat eğitimi, resim eğitimi ve görsel düşünme anahtar kelimeleri kullanılarak ilgili alan yazın taranmıştır. Bu kapsamda YÖK Ulusal Tez Merkezi, DergiPark, Google Akademik veri tabanlarında yer alan makaleler, lisansüstü tezler ve sanat eğitimi alanındaki temel kitaplar incelenmiştir. Kaynakların seçiminde bilimsel geçerlilik ve konuya uygunluk ölçütleri esas alınmış; özellikle görsel algı kuramları ve tasarım eğitimi üzerine yazılmış birincil kaynaklara öncelik verilmiştir (Karasar, 2016).

#### Verilerin Analizi

Elde edilen veriler, betimsel analiz yaklaşımı ile çözümlenmiştir. Betimsel analizde, toplanan veriler daha önceden belirlenen temalara göre özetlenir ve yorumlanır. Bu yaklaşımda amaç, elde edilen bulguları düzenlenmiş ve yorumlanmış bir biçimde okuyucuya sunmaktır (Yıldırım & Şimşek, 2018). Bu doğrultusunda literatürden elde edilen bilgiler; görsel algı ve yaratıcılık, temel tasarım öğelerinin resimsel ifadeye katkıları ve temel tasarım ilkelerinin kompozisyon kurgusundaki rolü olmak üzere üç ana tema altında sınıflandırılmıştır. Sınıflandırılan veriler, araştırmanın amacı doğrultusunda sentezlenerek neden-sonuç ilişkileri bağlamında yorumlanmıştır.

## Bulgular ve Yorum

Araştırma kapsamında incelenen literatür ve dokümanlardan elde edilen veriler; görsel algı süreçlerinin yaratıcılık üzerindeki etkisi, temel tasarım öğelerinin resimsel anlatıma katkısı ve tasarım ilkelerinin kompozisyon kurgusundaki rolü bağlamında analiz edilmiştir. Elde edilen bulgular, sanat eğitiminin bilişsel temellerini ve uygulama süreçlerini kapsayacak şekilde aşağıda sunulmuştur.

### Görsel Algı ve Yaratıcılık İlişkisine Yönelik Bulgular

Sanat eğitimi literatürü incelendiğinde, görsel algı ile yaratıcılık süreçleri arasında doğrusal ve güçlü bir ilişki olduğu saptanmıştır. Görsel algı, çevresel uyaranların zihinde işlenerek anlamlı bütünlere dönüştürülmesi sürecidir ve bu süreç sanatsal yaratıcılığın başlangıç noktasını oluşturur. Araştırma bulguları, yaratıcı düşüncenin sadece soyut bir zihinsel üretim olmadığını, aksine nitelikli bir görme eylemiyle başladığını göstermektedir. Rudolf Arnheim'in görsel düşünme teorisine göre, algılama ve düşünme birbirinden ayrı süreçler değildir; gözlem yapan kişi, nesnenin yapısal özelliklerini kavradığı anda yaratıcı düşünme süreci de başlamış olur. Bu bağlamda, sanat eğitimi alan öğrencilerin sadece teknik becerilerini değil, görme biçimlerini de dönüştürmeleri gerekmektedir. Görme alışkanlıklarının kırılması ve nesneye yeni bir bakış açısıyla yaklaşılması, yaratıcı imgelemin zenginleşmesine doğrudan katkı sağlamaktadır (Arnheim, 2002).

Gestalt psikolojisi kuramlarının sanat eğitimindeki yansımaları incelendiğinde, algısal örgütlenme yasalarının yaratıcı kompozisyon oluşturma becerisiyle yakından ilişkili olduğu görülmüştür. Bulgular, insan zihninin karmaşık görsel yapıları basite indirgeme ve tamamlama eğiliminde olduğunu ortaya koymaktadır. Sanatçı adayı, bu algısal mekanizmaları bilinçli bir şekilde kullanarak izleyicinin algısını yönlendirebilir. Örneğin, eksik bırakılan bir formun izleyici zihninde tamamlanması (tamamlama ilkesi), esere interaktif bir boyut katar ve estetik hazı artırır. Yaratıcılık, var olan formları olduğu gibi yansıtmak değil, onları algısal yasalara göre yeniden yorumlayarak özgün bir düzenlemeye gitmektir. Bu süreçte öğrenci, şekil ve zemin arasındaki gerilimi, dengeyi ve hareketi kurgulayarak kendi görsel dilini oluşturur. Dolayısıyla temel tasarım eğitiminde Gestalt ilkelerinin öğretilmesi, öğrencinin yaratıcı potansiyelini teknik bir zemine oturtmasını sağlamaktadır (Becer, 2009).

Yaratıcılık ve görsel algı ilişkisinde "şema" kavramının da önemli bir yer tuttuğu tespit edilmiştir. Ernst Gombrich'in sanat ve yanılısma üzerine yaptığı çalışmalarda belirttiği gibi, bireyler genellikle gördüklerini değil, bildiklerini çizme eğilimindedirler. Bu durum, zihindeki kalıplaşmış şemaların (örneğin evin her zaman üçgen çatılı, güneşin her zaman sarı çizilmesi gibi) algıyı baskılamasından kaynaklanır. Araştırma verileri, sanat eğitiminin temel işlevlerinden birinin bu şemaları yıkarak "gerçek görme" eylemini başlatmak olduğunu göstermektedir. Yaratıcılık, ancak bireyin bu kalıplaşmış imgelerden sıyrılıp, nesnenin kendine has niteliklerini, ışıkla değişimini ve mekandaki konumunu tarafsız bir gözle algılamasıyla ortaya çıkar. Bu bağlamda yapılan atölye uygulamaları, öğrencinin ezberlenmiş formlardan uzaklaşarak özgün ve yenilikçi çözümler üretmesini teşvik etmektedir (Gombrich, 1992).

Bir diđer önemli bulgu ise, görsel algıdaki seçicilik ilkesinin sanatsal üslubun gelişimindeki rolüdür. Her birey aynı nesneye baksa bile, algısal seçicilik nedeniyle farklı detayları görür ve yorumlar. Sanat eğitimi, bu bireysel farklılıkların korunarak estetik bir ifadeye dönüşmesini destekler. Yaratıcılık, sanatçının dış dünyadan aldığı verileri kendi iç dünyasında süzgeçten geçirip kişisel bir yoruma ulaştırmasıdır. Bu süreçte görsel bellek de devreye girer; öğrenci, gözlemediđi formları, dokuları ve renkleri belleđine kaydederek daha sonraki tasarımlarında kullanmak üzere bir görsel kütüphane oluşturur. Sıtkı Erinç'in belirttiđi gibi, estetik algı süreci, nesnenin faydacı işlevinden sıyrılarak onun biçimsel değerlerine odaklanılmasıdır. Bu odaklanma, öğrencinin sıradan bir nesneden sanat eseri çıkarabilme yetisini, yani yaratıcılıđını besleyen en temel kaynaktır (Erinç, 2004).

Sonuç olarak, görsel algı eğitimi almamış bir bireyin yaratıcılıđının tesadüfi ve sınırlı kalacađı, buna karşın algısal süreçleri bilinçli yönetebilen bireylerin sürdürülebilir bir yaratıcılıđıya sahip olduđu saptanmıştır. Temel tasarım derslerinde yapılan görsel analiz çalışmalarını, öğrencilerin çevrelerine daha eleştirel ve araştırmacı bir gözle bakmalarını sağlamaktadır. Bu durum, sadece sanatsal üretimde deđil, problem çözme becerilerinde de artışa neden olmaktadır. Yaratıcı birey, görsel dünyadaki kaosu algısal ilkelerle düzene sokabilen ve bu düzenden yeni anlamlar türetebilen kişidir. Dolayısıyla sanat eğitimi programlarında görsel algı çalışmalarına ayrılan sürenin ve niteliđin artırılması, yaratıcı nesillerin yetiştirilmesi açısından elzem görünmektedir (San, 2021).

### **Temel Tasarım Öğelerinin Resimsel İfadeye Katkıları**

Sanat eğitimi sürecinde öğrenci, duygu ve düşüncelerini görsel bir forma dönüştürebilmek için plastik sanatların temel yapı taşları olan tasarım öğelerine ihtiyaç duyar. Literatürde "görsel alfabenin harfleri" olarak da nitelendirilen nokta, çizgi, leke, doku ve renk gibi unsurlar, resimsel ifadenin kurulmasında araçsal bir role sahiptir. Araştırma bulguları, bu öğelerin rastlantısal kullanımının ötesinde, bilinçli ve bir amaca yönelik kurgulanmasının, eserin estetik niteliđini belirleyen temel faktör olduđunu göstermektedir. Wucius Wong'un tasarım teorisinde belirttiđi gibi, tasarım öğeleri tek başlarına soyut kavramlar olsalar da bir yüzey üzerinde bir araya geldiklerinde görsel bir dil oluştururlar. Bu dilin gramerine hakim olmak, öğrencinin karmaşık görsel problemleri çözebilmesini ve izleyiciyle etkili bir iletişim kurabilmesini sağlar (Wong, 1993).

Tasarım öğelerinin ilki ve en temel birimi olan nokta, resim yüzeyindeki ilk temasın ve varoluşun simgesidir. Fiziksel olarak boyutsuz kabul edilse de görsel algıda bulunduđu yerin odak noktasını oluşturur ve izleyicinin dikkatini çeker. Wassily Kandinsky, "Nokta ve Çizgiden Düzleme" adlı eserinde noktayı "sessizlik" olarak tanımlarken, aynı zamanda içsel bir gerilime sahip olduđunu ve hareket potansiyeli taşıdıđını vurgular. Resim eğitiminde noktanın kullanımı, sadece bir işaretleme eylemi deđil, kompozisyondaki ağırlık merkezlerinin belirlenmesi ve ritmik yapıların oluşturulması açısından kritiktir. Noktaların sıklaşması veya seyrekleşmesi, yüzey üzerinde yoğunluk farkları yaratarak lekesele bir etkiye dönüşebilir ve bu durum, öğrenciye formun inşasında minimal bir başlangıç noktası sunar (Kandinsky, 2010).

Harekete geçen noktanın izi olarak tanımlanan çizgi, resim sanatının en ifadeci ve dinamik öğelerinden biridir. Çizgi, nesnelerin sınırlarını belirlemenin ötesinde, sanatçının ruh halini, hareketin yönünü ve formun karakterini yansıtan bir araçtır. Paul Klee'nin meşhur "gezintiye çıkan çizgi" benzetmesi, çizginin durağan bir sınır olmaktan çıkıp, yaşayan ve nefes alan bir organizmaya dönüştüğü süreci anlatır. Araştırmalarda, çizgi çeşitliliğinin (düz, eğri, kırık, kalın, ince) resimsel anlatıma farklı duygusal boyutlar kattığı saptanmıştır. Örneğin yatay çizgiler durgunluk ve sükûnet hissi uyandırırken, dikey çizgiler yücelik ve denge, diyagonal çizgiler ise hareket ve gerilim hissi yaratır. Temel tasarım eğitimi, öğrenciye çizginin bu karakterolojik özelliklerini öğretmek, çizgiyi sadece dış kontur çizmek için değil, formun içsel yapısını ve hacmini hissettirmek için kullanma becerisi kazandırır (Klee, 2014).

Resimsel uzamda üçüncü boyut etkisinin yaratılması ve formun somutlaşması sürecinde leke (değer/ton) öğesi devreye girmektedir. Leke, ışık ve gölge ilişkisine dayalı olarak yüzeyde kaplanan alanın ton değerini ifade eder. Nesnelerin hacim kazanması, ancak ışığın yüzey üzerindeki dağılımının doğru çözümlenmesiyle mümkündür. Sanat eğitimi literatüründe, lekenin çizgiden daha güçlü bir kütleli etkiye sahip olduğu ve kompozisyonun genel atmosferini belirlediği vurgulanır. Öğrencilerin çalışmalarında "açık-orta-koyu" değerlerini dengeli kullanmaları, resmin okunabilirliğini artırır. Adnan Turani, leke hakimiyetinin resimsel anlatımda dramatik etkiyi güçlendirdiğini ve şekil-zemin ilişkisinin netleşmesini sağladığını belirtir. Leke eğitimi, öğrencinin dünyayı çizgisel sınırlarla değil, ışık kütleleri halinde görmesini sağlar ki bu, görsel algının en ileri aşamalarından biridir (Turani, 2019).

Yüzeyin karakterini belirleyen ve izleyicide dokunsal bir his uyandıran doku öğesi, resimsel ifadenin zenginleşmesine katkı sağlar. Doku, görsel (yapay) ve dokunsal (gerçek) olmak üzere iki boyutta ele alınır. Resim sanatında sanatçı, boya katmanları, fırça darbeleri veya farklı malzemeler kullanarak yüzeyde fiziksel bir doku oluşturabileceği gibi, pürüzsüz bir yüzeyde tarama ve noktalamalarla doku illüzyonu da yaratabilir. Temel tasarım eğitimi, öğrenciye malzemenin doğasını tanıma ve onu bir ifade aracı olarak kullanma fırsatı sunar. Dokusal farklılıklar, kompozisyonda zıtlık yaratmak ve monotonluğu kırmak için kullanılır. Örneğin pürüzlü ve mat bir yüzey ile parlak ve kaygan bir yüzeyin yan yana gelmesi, algısal bir gerilim oluşturarak eserin çekiciliğini artırır. Doku çalışmaları, öğrencinin nesnelerin maddesel gerçekliğini kavramasına yardımcı olur (Becer, 2009).

Tasarım öğeleri arasında insan psikolojisi üzerinde en güçlü ve anlık etkiyi yaratan unsur renktir. Renk, fiziksel bir ışık olayı olmasının ötesinde, taşıdığı sembolik ve duygusal anlamlarla resimsel iletişimin en güçlü silahıdır. Bauhaus ekolünün renk kuramcısı Johannes Itten, renklerin birbirleriyle olan ilişkilerini "yedi renk karşıtlığı" teorisiyle sistemleştirmiştir. Sanat eğitiminde renk bilgisi, sadece renklerin isimlerini bilmek değil, onların yan yana geldiklerinde oluşturdukları etkileşimi yönetebilmektir. Sıcak-soğuk kontrastı, tamamlayıcı renk ilişkileri ve kalite kontrastı gibi ilkeler, öğrencinin resimdeki atmosferi ve mekansal derinliği kurgulamasını sağlar. Örneğin sıcak renklerin öne gelme, soğuk renklerin ise geriye gitme etkisi, perspektif kullanmadan da derinlik algısı yaratılmasına olanak tanır. Renklerin psikolojik etkileri üzerine yapılan çalışmalar, renk seçimlerinin izleyicinin duygu durumunu doğrudan manipüle edebildiğini göstermektedir. Bu nedenle temel tasarım eğitimi, öğrenciye rengi içgüdüsel bir dürtüyle değil, bilinçli bir tercih olarak kullanma yetisi kazandırır (Itten, 1975).

### **Temel Tasarım İlkelerinin Kompozisyon Kurgusundaki Rolü**

Sanat eğitiminde tasarım öğelerinin (nokta, çizgi, renk vb.) bir yüzey üzerinde estetik bir bütünlük oluşturacak şekilde düzenlenmesi, tasarım ilkelerinin doğru kullanımına bağlıdır. "Kompozisyon" olarak adlandırılan bu düzenleme süreci, rastgele bir birleştirme değil, belirli kurallar ve mantık silsilesi içinde gerçekleşen bir inşadır. Araştırma bulguları, temel tasarım ilkelerinin öğrenciye görsel bir gramer sunduğunu ve bu grameri kavrayan öğrencilerin çalışmalarında kaosun yerini düzenin, karmaşanın yerini ise estetik bir hiyerarşinin aldığını göstermektedir. Emre Becer'e göre tasarım ilkeleri, sanatçının mesajını izleyiciye en etkili ve anlaşılır biçimde iletmesini sağlayan stratejik araçlardır. Bu araçlar olmadan yapılan bir resim, ne kadar iyi çizilmiş olursa olsun, izleyicinin gözünü yoran ve odaklanmayı zorlaştıran bir yapı sergiler (Becer, 2009).

Kompozisyonun en temel ve vazgeçilmez ilkesi dengedir. Denge, görsel ağırlıkların yüzey üzerinde izleyiciyi psikolojik olarak rahatlatarak şekilde dağıtılmasıdır. Rudolf Arnheim, "Sanat ve Görsel Algı" adlı eserinde dengeyi, fiziksel dünyadaki yerçekimi yasasının görsel dünyadaki karşılığı olarak tanımlar. Bir resimde denge, simetrik ve asimetrik olmak üzere iki şekilde kurgulanır. Simetrik denge, durağanlık, ciddiyet ve otorite hissi uyandırırken; asimetrik denge, hareket, dinamizm ve canlılık hissi yaratır. Sanat eğitiminde öğrencilere genellikle daha zor olan asimetrik dengeyi kurmaları öğretilir. Çünkü asimetrik dengede, küçük ama koyu bir leke ile büyük ama açık tonlu bir lekenin görsel ağırlıklarının eşitlenmesi gibi daha karmaşık algısal süreçler devreye girer. Denge ilkesinin kavranması, öğrencinin resim yüzeyindeki boşluk ve doluluk oranlarını bilinçli bir şekilde yönetmesini sağlar (Arnheim, 2002).

Sanat eserine müzikalite ve akıcılık katan ilke ritimdir. Ritim, görsel öğelerin belirli bir düzen, aralık ve tekrar ile yüzeyde yer almasıyla oluşur. Doğadaki kalp atışı, yürüyüş temposu veya dalgaların hareketi gibi, sanatta da ritim izleyicinin gözünü resim üzerinde belirli bir tempoda gezdirir. Adnan Turani, ritmi "resmin nabzı" olarak nitelendirir ve ritim duygusundan yoksun bir eserin ölü ve donuk görüneceğini belirtir. Ritim, sadece aynı formun tekrarı demek değildir; formların büyüklük, küçüklük, renk veya yön değişimleriyle oluşturduğu bir varyasyondur. Temel tasarım eğitimi, öğrenciye monotonluktan kaçınarak canlı ve akıcı bir görsel dil oluşturmanın yollarını öğretir. Örneğin, çizgi kalınlıklarının veya renk tonlarının kademeli değişimi (gradasyon), resimsel yüzeyde güçlü bir ritmik hareket yaratır (Turani, 2019).

Görsel algıda ilgiyi canlı tutan ve kompozisyona heyecan katan en güçlü ilke zıtlıktır (kontrast). Zıtlık, farklı nitelikteki öğelerin (büyük-küçük, az-çok, parlak-mat, dikey-yatay) bir arada kullanılmasıyla ortaya çıkan gerilimdir. Wucius Wong, zıtlığın olmadığı yerde görsel algının köreldiğini ve ilginin dağıldığını ifade eder. Sanat eğitiminde zıtlık, sadece farklılık yaratmak için değil, aynı zamanda vurgu yapmak ve hiyerarşi kurmak için kullanılır. Bir resimdeki en önemli öge (odak noktası), genellikle en güçlü zıtlığın bulunduğu yerdedir. Öğrenciler, zıtlık ilkesini kullanarak izleyicinin nereye bakması gerektiğini belirler ve kompozisyonun okunabilirliğini artırır. Işık ve gölge zıtlığı (chiaroscuro), formun hacmini ortaya çıkarırken, renk zıtlıkları eserin duygusal etkisini güçlendirir (Wong, 1993).

Kompozisyon içinde izleyicinin gözünü yönlendiren ve eserin durağanlığını kıran bir diğer ilke harekettir. Resim sanatı fiziksel olarak durağan bir yüzey üzerinde icra edilse de, yaratılan illüzyonla izleyicide bir hareket algısı oluşturulabilir. Bu hareket, çizgilerin yönü, figürlerin duruşu veya fırça darbelerinin dinamizmi ile sağlanır. Gestalt kuramındaki "süreklilik" ilkesiyle ilişkili olan hareket, gözün bir formdan diğerine kesintisiz bir akışla geçmesini hedefler. Araştırma bulguları, hareket ilkesini başarıyla uygulayan öğrencilerin, kompozisyonlarında daha güçlü bir hikaye anlatımı ve zaman algısı yarattıklarını göstermektedir. Hareket, eserin sadece bir anı dondurmadığını, bir sürecin parçası olduğu hissini verir (Seylan, 2005).

Tüm tasarım öge ve ilkelerinin nihai hedefi, eserde bütünlük (birlik) sağlamaktır. Bütünlük, kompozisyonu oluşturan parçaların birbirinden kopuk değil, birbirini tamamlayan ve destekleyen bir yapı içinde olmasıdır. Gestalt psikolojisinin "Bütün, parçaların toplamından fazladır" ilkesi, sanat eğitiminde bütünlük kavramının temelini oluşturur. Bir eserde denge, ritim veya zıtlık olabilir, ancak bu unsurlar ortak bir estetik dile hizmet etmiyorsa eser parçalanmış ve etkisiz görünür. Bütünlük, renk uyumuyla, doku benzerliğiyle veya formların birbirine yakınlığıyla sağlanabilir. Sanat eğitimi sürecinde öğrenciye kazandırılmak istenen en üst düzey beceri, detaya odaklanırken büyük resmi, yani bütünü gözden kaçırmamasıdır. Başarılı bir kompozisyonda hiçbir öge, bütünden bağımsız olarak var olamaz ve bütünden çıkarıldığında eserin yapısı bozulur (Gombrich, 1992).

### Tartışma, Sonuç ve Öneriler

Bu arařtırmada elde edilen bulgular, sanat eğitimi sürecinde görsel algı eğitimi ile temel tasarım uygulamaları arasında koparılamaz bir bađ olduğunu ve bu bađın resimsel ifadenin niteliđini doğrudan belirlediđini ortaya koymuřtur. Literatür taramasından elde edilen veriler ışığında, öğrencilerin yaratıcı süreçlerinin sadece el becerisine veya teknik donanuma bađlı olmadığı, asıl belirleyicinin "görme biçimi" ve zihinsel yapılandırma süreci olduğu tartışmaya açılmıştır. Rudolf Arnheim'in görsel düşünme teorisi ile paralellik gösteren araştırma sonuçları, algılamanın pasif bir kayıt eylemi deđil, aktif bir bilişsel süreç olduğunu doğrulamaktadır. Sanat eğitimi alan öğrencilerin, nesnelere sadece fiziksel varlıklarıyla deđil, yapısal özellikleriyle (denge, gerilim, hareket) algılayabilmeleri, temel tasarım eğitiminin başarısı ile doğru orantılıdır. Arařtırmada ulařılan bu sonuç, görme eğitiminin atölye derslerinin bir ön kořulu olması gerektiđini savunan görüşleri (San, 2021; Turani, 2019) desteklemektedir.

Temel tasarım öğelerinin (nokta, çizgi, leke, renk, doku) kullanımı üzerine yapılan analizler, bu öğelerin birer "görsel alfabe" işlevi gördüğünü ortaya koymuřtur. Wucius Wong ve Bauhaus ekolü temsilcilerinin görüşleriyle örtüşen bulgularımıza göre, görsel okuryazarlığı gelişmemiş bir öğrencinin, tasarım öğelerini bilinçli bir kompozisyon kurgusunda kullanması mümkün deđildir. Tartışılması gereken en önemli noktalardan biri, geleneksel sanat eğitimi yaklaşımlarının bazen teknik ustalığı (mimesis/taklit) tasarım kurgusunun önüne geçirmesidir. Oysa bu çalışmanın bulguları, doğayı birebir taklit etme becerisinin, özgün bir tasarım dili oluşturmak için yeterli olmadığını göstermektedir. Leke dengesinin kurulmadığı, renk ilişkilerinin rastlantısal olduğu veya hiyerarşinin belirlenmediđi bir çalışma, teknik olarak kusursuz olsa bile estetik bir deđer taşımakta zorlanmaktadır. Bu durum, sanat eğitiminde "nasıl çizilir" sorusundan önce "nasıl görülür ve kurgulanır" sorusunun sorulması gerekliliđini ortaya koymaktadır (Becer, 2009).

Gestalt algı kuramlarının tasarım ilkeleriyle (denge, ritim, zıtlık, bütünlük) olan ilişkisi incelendiğinde, insan zihninin kaotik verileri düzene sokma eğiliminde olduğu görülmüřtür. Arařtırma sonuçları, temel tasarım ilkelerinin aslında zihnin bu doğal eğilimini sistematize eden araçlar olduğunu göstermektedir. Örneđin, bütünlük ilkesi, Gestalt'ın "tamamlama" ve "şekil-zemin" yasalarının sanatsal düzlemdeki karşılığıdır. Literatürde tartışılan "kuralların yaratıcılığı kısıtlayıp kısıtlamadığı" sorusuna, bu arařtırmanın verileri net bir yanıt sunmaktadır: Temel tasarım ilkeleri yaratıcılığı kısıtlayan duvarlar deđil, yaratıcı fikirlerin somutlaşmasını sađlayan bir iskelettir. Johannes Itten'in pedagojik yaklaşımda da görüldüğü üzere, kuralları bilmek ve içselleřtirmek, öğrenciye o kuralları bilinçli bir şekilde yıkma veya dönüřtürme özgürlüğü tanır. Dolayısıyla disiplin ve yaratıcılık, birbirini dışlayan deđil, besleyen süreçlerdir (Itten, 1975; Artut, 2009).

Araştırma sonucunda, görsel algıdan uygulamaya giden süreçte temel tasarımın bir "köprü" vazifesi gördüğü tespit edilmiştir. Sanat eğitimi, bireyin çevresindeki görsel dünyayı algılamasıyla başlar, bu algıların zihinde işlenmesiyle devam eder ve temel tasarım ilkeleri aracılığıyla somut bir ürüne dönüşmesiyle son bulur. Bu üç aşamalı sürecin herhangi bir basamağındaki eksiklik, sanatsal üretimin niteliğini düşürmektedir. Özellikle günümüzde dijital görsellerin yoğunluğu nedeniyle oluşan "görsel kirlilik", öğrencilerin algısal seçiciliğini zayıflatmakta ve yüzeysel bakış açısını yaygınlaştırmaktadır. Bu bağlamda, temel tasarım eğitiminin öğrencilere kazandırdığı analitik bakış açısı ve eleştirel görme becerisi, sadece sanatsal üretim için değil, çağdaş yaşamın görsel kodlarını çözmek için de hayati bir önem taşımaktadır (Erinç, 2004).

Sonuç olarak; resim eğitimi, tuval üzerine boya sürme eyleminin çok ötesinde, bir görsel düşünme ve problem çözme sürecidir. Bu sürecin sağlıklı işleyebilmesi, öğrencinin görsel algı potansiyelinin işlenmesine ve temel tasarım mantığının kavratılmasına bağlıdır. Elde edilen bulgular, temel tasarım derslerinin müfredatta sadece bir "başlangıç dersi" olarak değil, tüm sanat eğitimi sürecine yayılan bir "düşünme disiplini" olarak konumlandırılması gerektiğini göstermektedir. Algısal farkındalığı yüksek, tasarım ilkelerine hakim ve malzemeyle düşünsel bağ kurabilen bireylerin yetişmesi, sanat eğitiminin nihai hedefi olan estetik duyarlılığa sahip toplum idealine ulaşılmasını sağlayacaktır.

Bu doğrultuda, sanat eğitimi programlarını hazırlayanlara, eğitimcilere ve araştırmacılara yönelik aşağıdaki öneriler geliştirilmiştir:

Güzel Sanatlar Fakülteleri ve Eğitim Fakültelerinin Resim-İş Öğretmenliği programlarında, temel tasarım derslerinin saatleri artırılmalı ve bu derslerin içeriği, algı psikolojisi kuramlarıyla (özellikle Gestalt psikolojisi) entegre edilmelidir. Teorik bilginin pratik uygulamadan kopuk verilmesi yerine, atölye derslerinde her uygulamanın algısal temelleri tartışılmalı ve öğrencinin "neden" sorusunu sorması teşvik edilmelidir.

Eğitimciler, öğrencilerin görme alışkanlıklarını kırmak ve algısal eşiklerini yükseltmek amacıyla, atölye dışı eğitim ortamlarına (müzeler, sanat galerileri, doğa gezileri) ağırlık vermelidir. Doğadaki formların, dokuların ve renklerin yerinde incelenmesi ve eskizlerle analiz edilmesi, temel tasarım bilincinin gelişmesine katkı sağlayacaktır. Ayrıca, öğrencilerin kendi çalışmalarını ve arkadaşlarının çalışmalarını eleştirel bir gözle analiz etmelerine olanak tanıyan "kritik" oturumları, tasarım ilkelerinin pekiştirilmesi açısından ders süreçlerine daha etkin bir şekilde dahil edilmelidir.

Gelecekte yapılacak araştırmalar için, temel tasarım eğitiminin farklı yaş grupları ve farklı disiplinler üzerindeki etkilerini inceleyen deneysel çalışmaların yapılması önerilmektedir. Özellikle dijital tasarım araçlarının (bilgisayar destekli tasarım) temel tasarım eğitimi ve görsel algı süreçleri üzerindeki etkisini irdeleyen yeni araştırmalar, alan yazına önemli katkılar sağlayacaktır.

#### Kaynakça

- Arnheim, R. (2002). *Sanat ve görsel algı: Yaratıcı gözün psikolojisi* (M. Paker, Trans.). Metis Yayınları.
- Artut, K. (2009). *Sanat eğitimi kuramları ve yöntemleri*. Anı Yayıncılık.

- Ayaydın, A. (2011). *Sanat eğitimi ve görsel algı*. Pegem Akademi.
- Becer, E. (2009). *İletişim ve grafik tasarım*. Dost Kitabevi Yayınları.
- Erinç, S. (2004). *Resim eleştirisi üzerine*. Ütopya Yayınevi.
- Gençaydın, Z. (2002). *Sanat eğitimi*. Pegem A Yayıncılık.
- Gombrich, E. H. (1992). *Sanat ve yanılsama* (A. Cemal, Trans.). Remzi Kitabevi.
- Gregory, R. L. (1974). *Göz ve beyin: Görme psikolojisi* (M. Parker, Trans.). Kabalıcı Yayınevi.
- Gropius, W. (1965). *The new architecture and the Bauhaus*. MIT Press.
- Itten, J. (1975). *Design and form: The basic course at the Bauhaus*. Thames and Hudson.
- Kandinsky, W. (2010). *Nokta ve çizgiden düzleme* (Ü. Oskay, Trans.). Hayalbaz Kitap.
- Karasar, N. (2016). *Bilimsel araştırma yöntemi*. Nobel Akademik Yayıncılık.
- Kırıçođlu, O. (1991). *Sanatta eğitim görmek, öğrenmek, yaratmak*. Pegem A Yayıncılık.
- Klee, P. (2014). *Pedagojik eskiz defteri* (H. O. Barut, Trans.). YEM Yayın.
- Morgan, C. T. (2011). *Psikolojiye giriş* (S. Karakaş, Trans.). Eğitim Kitabevi.
- San, İ. (2021). *Sanat ve eğitim*. Ütopya Yayınevi.
- Seylan, A. (2005). *Temel tasarım*. Mimar Sinan Güzel Sanatlar Üniversitesi Yayınları.
- Turani, A. (2019). *Sanat terimleri sözlüğü*. Remzi Kitabevi.
- Wong, W. (1993). *Principles of form and design*. Van Nostrand Reinhold.

### Extended Abstract

Art education is a multifaceted discipline that not only aims to teach individuals technical skills but also strives to develop their aesthetic sensibilities, creative thinking abilities, and cultural awareness. In contemporary educational theories, art education is defined as a holistic process encompassing cognitive, affective, and psychomotor domains. It goes beyond the mere replication of nature or the acquisition of manual dexterity; it is fundamentally a process of teaching individuals how to "see" and interpret the world around them. Within this context, visual perception and basic design education emerge as the cornerstones of painting education. Visual perception is the active process through which the mind organizes and interprets sensory data from the environment. It is not a passive recording of reality but a dynamic construction of meaning. Basic design education, on the other hand, provides the grammar and syntax of the visual language necessary to express these perceptions. This study aims to investigate the organic relationship between visual perception processes and basic design principles and to reveal their determining role in painting education. The primary problem addressed in this research is the tendency in traditional art education to prioritize technical proficiency over perceptual awareness and design logic. Understanding how visual perception works and how it translates into artistic form through basic design elements is crucial for cultivating valid and creative artists.

This research is designed as a descriptive study based on a literature review. The screening model was employed to describe the existing relationship between visual perception, basic design, and painting education as it exists in the theoretical framework. Data were collected through a comprehensive review of primary sources, including books, articles, and theses in the fields of art education, design theory, and perception psychology. Key concepts such as "visual perception," "Gestalt psychology," "basic design elements," and "composition principles" were analyzed using a descriptive analysis approach. The study synthesized views from prominent theorists such as Rudolf Arnheim, the Gestalt psychologists, and Bauhaus educators like Johannes Itten and Paul Klee to establish a theoretical foundation for the arguments presented. The findings of the study are categorized into three main areas: the relationship between visual perception and creativity, the contribution of basic design elements to pictorial expression, and the role of design principles in composition.

Firstly, the research highlights a direct correlation between the quality of visual perception and artistic creativity. According to Rudolf Arnheim's theory of visual thinking, perception and cognition are indivisible. The study found that creative thinking begins at the moment of perception. Students who are trained to perceive the structural characteristics of objects—such as tension, balance, and movement—rather than just their surface appearance, demonstrate higher levels of creativity. The application of Gestalt principles (proximity, similarity, closure, continuity) helps students organize chaotic visual stimuli into coherent wholes. The findings suggest that creativity in painting is not about inventing something out of nothing but about reorganizing visual elements according to these perceptual laws to create new meanings.

Secondly, the study analyzed the basic design elements—point, line, shape/mass, texture, and color—as the fundamental vocabulary of the artist. It was found that each element carries specific psychological and structural weights. For instance, the point is identified as the center of attention and the origin of form. The line is not merely a boundary but a vehicle for expression, capable of conveying emotion and movement depending on its quality (thick, thin, jagged, curved). Texture adds a tactile dimension to the visual experience, while color acts as the most potent emotional trigger. The research emphasizes that a lack of understanding of these elements leads to weak and inexpressive paintings. Students must learn to use these elements not randomly, but with conscious intent to construct a visual narrative.

Thirdly, the findings regarding design principles—balance, rhythm, contrast, movement, and unity—reveal that these are essential strategies for effective composition. Balance, whether symmetrical or asymmetrical, is necessary to satisfy the viewer's innate desire for equilibrium. Rhythm creates a sense of flow and musicality within the static surface of the painting. Contrast is identified as the key to visual interest; without the tension created by light and dark, large and small, or warm and cool, a painting becomes monotonous. The ultimate goal of all these principles is unity, which ensures that all parts of the composition work together to form a cohesive whole.

The discussion of the findings suggests that basic design education acts as a vital bridge between the act of looking and the act of creating. The study concludes that art education cannot be successful if it bypasses the cognitive stage of visual perception. Students often struggle with composition not because they lack manual skills, but because they have not developed a "design mind." The reliance on memorized schemas and symbols prevents students from seeing the true nature of forms. Basic design education breaks these schemas by forcing the student to analyze the abstract structure of reality.

Furthermore, the study concludes that the principles of basic design are not restrictive rules that stifle creativity, but rather liberating frameworks that allow for expression. Just as a poet must know the rules of language to write poetry, a painter must know the rules of design to create art. The discipline acquired through basic design exercises fosters a deeper understanding of aesthetic relationships.

Based on these conclusions, it is recommended that art education curricula should place a stronger emphasis on the integration of perception psychology with studio practice. Basic design courses should not be treated as introductory operational steps but as a continuous intellectual discipline throughout the art education process. Educators are encouraged to design exercises that challenge students' visual habits and promote analytical seeing. Future research should focus on the impact of digital design tools on these fundamental perception and design processes, as the digital age introduces new dynamics to visual literacy. Ultimately, this study reinforces the idea that painting is a form of visual thinking, and basic design is the logic of that thought process.