



**ИССЛЕДОВАНИЕ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ  
ВОЗМОЖНОСТЕЙ KG-АЛГОРИТМА ДЛЯ РЕШЕНИЯ  
СИСТЕМ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ  
С ТРЕХДИАГОНАЛЬНОЙ МАТРИЦЕЙ КОЭФФИЦИЕНТОВ**

**УРДАЛЕТОВА Анаркуль Бурганаковна**

профессор Кыргызско-Турецкого университета «Манас»,  
кандидат физ.-мат. наук, доцент  
*E-mail: aurdaletova@rambler.ru*

**СКЛЯР Сергей Николаевич**

руководитель направления Математика и естественные науки  
Американского университета в Центральной Азии,  
доктор физ.-мат. наук, профессор  
*E-mail: sklyar\_s@mail.auca.kg*

**КЫДЫРАЛИЕВ Сыргык Капарович**

профессор Американского университета в Центральной Азии,  
кандидат физ.-мат. наук, доцент  
*E-mail: syrgak@mail.auca.kg*

**Аннотация**

Известно, что системы линейных алгебраических уравнений с трехдиагональной матрицей коэффициентов возникают при аппроксимации краевых задач для обыкновенных дифференциальных уравнений второго порядка трехточечными разностными схемами, а также при реализации разностных схем для эволюционных уравнений в частных производных. Самым простым и распространенным методом решения таких систем является метод монотонной прогонки, однако, естественных условий однозначной разрешимости системы (отличие от нуля определителя системы) зачастую недостаточно для корректности и устойчивости этого метода - требуются некоторые ограничения в виде неравенств для коэффициентов системы. Метод немонотонной прогонки (или метод Гаусса с выбором главного элемента по строке) решает названную систему уравнений в более общих, чем в методе монотонной прогонки предположениях, однако, использует достаточно изощренную логику.

Для решения систем линейных алгебраических уравнений с трехдиагональной матрицей авторами был предложен алгоритм, сочетающий рекуррентную структуру метода Гаусса с формулами Крамера (в дальнейшем KG-алгоритм).

Исследование авторов, изложенное в данной работе, показывает, что KG-алгоритм и его модификация много проще, чем метод немонотонной прогонки, и обладает, вообще говоря, большими вычислительными возможностями.

**Ключевые слова:** системы линейных алгебраических уравнений, дифференциальные уравнения, трехдиагональная матрица коэффициентов, KG-алгоритм, вычислительные возможности.

#### INVESTIGATING OF THE COMPUTATIONAL POSSIBILITIES OF THE KG-ALGORITHM TO SOLVE THE SYSTEMS OF ALGEBRAIC EQUATIONS WITH THREE DIAGONALS MATRIX OF COEFFICIENTS

##### Abstract

The main part of computational mathematics' problems can be brought to solving the systems of linear algebraic equations. In case with a big number of equations and unknowns there are some difficulties on this way. To overcome it, the KG-method which combines the algorithmic structure of the Gauss method with Cramer rules are presented in this paper.

**Key words:** linear algebraic equations, three diagonals matrix, computational mathematics, difference equations.

##### Введение

Известно, что системы линейных алгебраических уравнений с трехдиагональной матрицей коэффициентов возникают при аппроксимации краевых задач для обыкновенных дифференциальных уравнений второго порядка трехточечными разностными схемами, а также при реализации разностных схем для эволюционных уравнений в частных производных. Самым простым и распространенным методом решения таких систем является метод монотонной прогонки, однако, естественных условий однозначной разрешимости системы (отличие от нуля определителя системы) зачастую недостаточно для корректности и устойчивости этого метода - требуются некоторые ограничения в виде неравенств для коэффициентов системы. Метод немонотонной прогонки (или метод Гаусса с выбором главного элемента по строке) решает названную систему уравнений в более общих,

чем в методе монотонной прогонки предположениях, однако, использует достаточно изоощренную логику.

Для решения систем линейных алгебраических уравнений с трехдиагональной матрицей авторами в работе [1] был предложен алгоритм, сочетающий рекуррентную структуру метода Гаусса с формулами Крамера (в дальнейшем KG-алгоритм).

Исследование авторов, изложенное в данной работе, состоит из следующих частей: изучение вычислительных возможностей KG-алгоритма; модификация KG-алгоритма (МКG-алгоритм); различные задачи из теории дифференциальных уравнений, решение которых сводится к решению систем линейных алгебраических уравнений с трехдиагональной матрицей коэффициентов; таблицы результатов применения методов монотонной и немонотонной прогонки, KG-алгоритма и МКG-алгоритма к названным задачам. Результаты исследования показывают, что модифицированный KG метод (МКG-алгоритм) обладает, вообще говоря, большими вычислительными возможностями, чем методы монотонной и немонотонной прогонки и KG-алгоритм.

**Вывод формулы для решения линейных алгебраических систем с трехдиагональной матрицей коэффициентов**

Рассмотрим следующую систему линейных алгебраических уравнений с трехдиагональной матрицей:

$$\begin{cases} b_1 y_1 + c_1 y_2 = f_1, \\ a_k y_{k-1} + b_k y_k + c_k y_{k+1} = f_k, \quad k = 2, 3, \dots, n-1; \\ a_n y_{n-1} + b_n y_n = f_n. \end{cases} \quad (1)$$

Системы уравнений вида возникают при аппроксимации краевых задач для обыкновенных дифференциальных уравнений второго порядка трехточечными разностными схемами, а также при реализации разностных схем для эволюционных уравнений в частных производных. В последнем случае задача, подобная, решается на каждом слое по времени, т.е. многократно. Одним

из классически известных экономичных методов решения задач вида является метод прогонки, различные варианты этого метода описаны, например, в книге [2]. Самый простой и распространенный метод – метод монотонной прогонки, однако, естественных условий однозначной разрешимости системы (отличие от нуля определителя системы) зачастую не достаточно для корректности и устойчивости этого метода. В качестве достаточных условий корректности и устойчивости монотонной прогонки обычно используют следующие:

$$\begin{aligned} 1) & \quad b_1 \neq 0, b_n \neq 0, a_i \neq 0, c_i \neq 0 \quad (i = 2, 3, \dots, n-1); \\ 2) & \quad |b_1| \geq |c_1|, |b_i| \geq |a_i| + |c_i| \quad (i = 2, 3, \dots, n-1), |b_n| \geq |a_n|; \end{aligned} \quad (1)$$

и хотя бы одно из неравенств в 2) - строгое. Метод немонотонной прогонки [2] (или метод Гаусса с выбором главного элемента по строке) решает систему в более общих, чем (1) предположениях, однако, использует достаточно изощренную логику. Предлагаемый КГ-алгоритм много проще, чем метод немонотонной прогонки, в то же время, он позволяет решать систему уравнений при условии отличия от нуля ее определителя.

Следуя [1], введем обозначения для определителей  $D_k$  и  $F_k$ , ( $k = 1, 2, \dots, n-1$ ):

$$D_k = \begin{vmatrix} b_k & c_k & 0 & \dots & \dots & 0 \\ a_{k+1} & b_{k+1} & c_{k+1} & 0 & \dots & \dots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & \dots \\ \dots & 0 & \dots & \dots & \dots & 0 \\ \dots & \dots & 0 & a_{n-1} & b_{n-1} & c_{n-1} \\ 0 & \dots & \dots & 0 & a_n & b_n \end{vmatrix}, \quad D_n = b_n, D_{n+1} = 1;$$

$$F_k = \begin{vmatrix} f_k & c_k & 0 & \dots & \dots & 0 \\ f_{k+1} & b_{k+1} & c_{k+1} & 0 & \dots & \dots \\ f_{k+2} & \dots & \dots & \dots & 0 & \dots \\ \dots & 0 & \dots & \dots & \dots & 0 \\ \dots & \dots & 0 & a_{n-1} & b_{n-1} & c_{n-1} \\ f_n & 0 & \dots & 0 & a_n & b_n \end{vmatrix}, \quad F_n = f_n.$$

Несложно проверить, что для этих определителей справедливы следующие рекуррентные соотношения ( $k = 1, 2, \dots, n-1$ ):

$$D_k = b_k D_{k+1} - c_k a_{k+1} D_{k+2}, \quad (2)$$

$$F_k = f_k D_{k+1} - c_k F_{k+1}. \quad (3)$$

В дальнейшем будем считать выполненным условие:

$$D_1 \neq 0, \quad (4)$$

необходимое и достаточное для существования единственного решения системы.

Утверждение, на котором основан КГ-алгоритм, выглядит следующим образом: для любого  $k = 1, 2, \dots, n-1$ , величины  $c_k$  и  $D_{k+1}$  одновременно в ноль не обращаются.

Действительно, пусть (от противного)  $c_k = D_{k+1} = 0$ , для некоторого  $k$ .

Тогда, из (2) следует, что  $D_k = 0$ , а значит, в силу (2), индуктивно, заключаем:  $D_{k-1} = 0, D_{k-2} = 0, \dots, D_1 = 0$ . Последнее соотношение противоречит предположению (4), и наше утверждение доказано.

Прямой ход КГ-алгоритма построим на рекуррентном вычислении определителей  $D_k$  и  $F_k$  по формулам (2) и (3), соответственно. Обратный ход, в силу доказанного утверждения, можно реализовать при помощи следующего условного оператора: пусть найдены величины  $y_1, y_2, \dots, y_k$ ; если  $D_{k+1} = 0$ , то определяем неизвестное  $y_{k+1}$  из уравнения:

$$y_{k+1} = \frac{f_k - a_k y_{k-1} - b_k y_k}{c_k} \quad (5)$$

(в этом случае  $c_k \neq 0$ ), если же  $D_{k+1} \neq 0$ , то используем формулу Крамера для того, чтобы найти  $y_{k+1}$  как решение «усеченной системы» (уравнения системы, начиная с  $k+1$ -го):

$$y_{k+1} = \frac{F_{k+1} - a_{k+1}D_{k+2}y_k}{D_{k+1}}. \quad (6)$$

Таким образом, в силу формул (2), (3), (5) и (6) получим алгоритм, который, для однозначной трактовки команд, мы представим в виде паскалеподобного псевдокода.

### KG-алгоритм

▼ INPUT( $n; \{a_k\}_{k=2}^n; \{b_k\}_{k=1}^n; \{c_k\}_{k=1}^{n-1}; \{f_k\}_{k=1}^n$ );

begin

$D_{n+1} = 1; D_n = b_n; F_n = f_n;$

for k = 1 to n-1 do

begin

$D_{n-k} = b_{n-k}D_{n-k+1} - c_{n-k}a_{n-k+1}D_{n-k+2};$

$F_{n-k} = f_{n-k}D_{n-k+1} - c_{n-k}F_{n-k+1};$

end

$y_1 = F_1/D_1;$

if  $D_2 = 0$  then  $y_2 = (f_1 - b_1y_1)/c_1$

else  $y_2 = (F_2 - a_2D_3y_1)/D_2;$

for k=2 to n-1 do

if  $D_{k+1} = 0$  then  $y_{k+1} = (f_k - a_ky_{k-1} - b_ky_k)/c_k$

else  $y_{k+1} = (F_{k+1} - a_{k+1}D_{k+2}y_k)/D_{k+1};$

end

OUTPUT( $\{y_k\}_{k=1}^n$ ) ▲

Как показали численные эксперименты (Таблицы 2 и 3), KG-алгоритм не всегда приводит к желаемому результату: для систем с большим числом уравнений он может накапливать погрешности при рекуррентном вычислении

определителей по формулам (2), (3). Чтобы избежать этого дефекта мы модифицировали алгоритм путем введения в него нормирующих множителей. Умножим  $k$ -ое уравнение системы на отличный от нуля множитель  $\lambda_k$ , тем самым, изменив коэффициенты и правые части системы, но, не изменив ее решения. Применим для решения полученной системы вышеописанный КГ-алгоритм, при этом положим:

$$\lambda_k = \frac{1}{|D_{k+1}| + |c_k|} \quad (k=1,2,\dots,n-1), \lambda_n = 1$$

Такой выбор нормирующих множителей корректен, в силу доказанного нами утверждения о том, что  $c_k$  и  $D_{k+1}$  одновременно в ноль не обращаются. В терминах исходной системы новый алгоритм (назовем его Модифицированным КГ-алгоритмом или МКГ) будет выглядеть нижеследующим образом.

#### МКГ-алгоритм

▼ INPUT( $n$ ;  $\{a_k\}_{k=2}^n$ ;  $\{b_k\}_{k=1}^n$ ;  $\{c_k\}_{k=1}^{n-1}$ ;  $\{f_k\}_{k=1}^n$ );

begin

$$D_{n+1} = 1; D_n = b_n; F_n = f_n; \lambda_n = 1;$$

for  $k = 1$  to  $n-1$  do

begin

$$\lambda_{n-k} = 1 / (|D_{n-k+1}| + |c_{n-k}|);$$

$$D_{n-k} = (b_{n-k} D_{n-k+1} - c_{n-k} \lambda_{n-k+1} a_{n-k+1} D_{n-k+2}) \lambda_{n-k};$$

$$F_{n-k} = (f_{n-k} D_{n-k+1} - c_{n-k} F_{n-k+1}) \lambda_{n-k};$$

end

$$y_1 = F_1 / D_1;$$

if  $D_2 = 0$  then  $y_2 = (f_1 - b_1 y_1) / c_1$

else  $y_2 = (F_2 - \lambda_2 a_2 D_3 y_1) / D_2;$

```

for k=2 to n-1 do
if  $D_{k+1} = 0$  then  $y_{k+1} = (f_k - a_k y_{k-1} - b_k y_k) / c_k$ 
else  $y_{k+1} = (F_{k+1} - \lambda_{k+1} a_{k+1} D_{k+2} y_k) / D_{k+1}$ ;
end

OUTPUT( $\{y_k\}_{k=1}^n$ ) ▲

```

### Иллюстрация вычислительных возможностей алгоритмов

Проиллюстрируем вычислительные возможности предложенных алгоритмов на серии тестовых задач, одновременно, сравнив их с методом монотонной прогонки, который сокращенно будем обозначать как DSM (Double-Sweep Method). Численные эксперименты проведены в среде MatLab, их результаты представлены в Таблицах 1-5. В таблицах приведены величины абсолютных погрешностей, вычисленные по формуле:

$$\max_{1 \leq k \leq n} |y_k - \bar{y}_k|,$$

где  $y_k$  -точное, а  $\bar{y}_k$  -приближенное решения соответствующей задачи.

#### Задача 1

$$\begin{cases} y_1 = \varphi, \\ -y_{k-1} + 2y_k - y_{k+1} = 0, \quad k = 2, 3, \dots, n-1; \\ y_n = \psi. \end{cases} \quad (7)$$

Система уравнений (7) возникает как результат аппроксимации трехточечной разностной схемой простейшей краевой задачи для уравнения второго порядка:

$$\begin{cases} \frac{d^2 y}{dx^2} = 0, \quad x \in (0,1); \\ y(0) = \varphi, \quad y(1) = \psi. \end{cases}$$



Решение системы (7) имеет вид:

$$y_k = \frac{\varphi(n-k) + \psi(k-1)}{n-1}, \quad k=1,2,\dots,n.$$

Можно проверить, что условия (1) для системы (7) выполнены, поэтому метод монотонной прогонки корректен и устойчив, что и подтверждают расчеты, результаты которых приведены в Таблице 1. Для этой задачи также эффективны алгоритмы KG и MKG.

**Задача 2**

$$\begin{cases} y_1 = 0, \\ (cth(R)-1)y_{k-1} - 2cth(R)y_k + (cth(R)+1)y_{k+1} = 0, \quad k=2,3,\dots,n-1; \\ y_n = 1; \end{cases} \quad (8)$$

$$R = \frac{1}{2\varepsilon(n-1)}.$$

Система (8) является разностной схемой Ильина А.М. (см. [3], [4]), аппроксимирующей сингулярно возмущенную краевую задачу:

$$\begin{cases} \varepsilon \frac{d^2y}{dx^2} + \frac{dy}{dx} = 0, \quad x \in (0,1); \\ y(0) = 0, \quad y(1) = 1. \end{cases}$$

Решение системы (8) имеет вид:

$$y_k = \frac{1 - e^{-(k-1)/\varepsilon(n-1)}}{1 - e^{-1/\varepsilon}}, \quad k=1,2,\dots,n.$$

Условия (1) для системы (8) выполнены, метод монотонной прогонки корректен и устойчив, что, как и в предыдущем примере, подтверждают результаты расчетов, приведенные в Таблице 2. Для этой задачи хорошо работает и MKG-алгоритм, однако, KG-алгоритм начинает накапливать ошибки при достаточно большом числе уравнений в системе.

**Задача 3**

$$\begin{cases} -y_1 + y_2 = \frac{1}{n-1}, \\ \left[1 - \frac{(k-1)}{2\varepsilon(n-1)^2}\right]y_{k-1} - 2y_k + \left[1 + \frac{(k-1)}{2\varepsilon(n-1)^2}\right]y_{k+1} = \frac{k-1}{\varepsilon(n-1)^3}, k = 2, 3, \dots, n-1; \\ y_n = 2. \end{cases} \quad (9)$$

Система уравнений (9) взята из работы [5], и является разностной схемой для решения задачи:

$$\begin{cases} \varepsilon \frac{d^2 y}{dx^2} + x \frac{dy}{dx} = x, x \in (0, 1); \\ \frac{dy}{dx}(0) = 1, y(1) = 2. \end{cases}$$

Решение системы (9) имеет вид:

$$y_k = 1 + \frac{k-1}{n-1}, k = 1, 2, \dots, n.$$

Условия (1) для системы (9), вообще говоря, не выполнены: для  $\varepsilon < 1/(n-1)^2, k \geq 3$ , в уравнениях из (9) нарушено условие диагонального преобладания. Тем не менее, метод монотонной прогонки, как показано в Таблице 3, работает хорошо. Метод МКГ также эффективен, в отличие от КГ-алгоритма, который не работает, при достаточно больших  $n$ .

**Задача 4**

$$\begin{cases} y_1 = \varphi, \\ -y_{k-1} + y_k - y_{k+1} = 0, k = 2, 3, \dots, n-1; \\ y_n = \psi. \end{cases} \quad (10)$$

Система уравнений (10) приведена в монографии [2] как пример системы, для которой алгоритм монотонной прогонки не является корректным.

Действительно, при вычислении третьего прогоночного коэффициента в алгоритме возникает операция деления на ноль. Заметим, что для этой системы не выполняются условия (1) диагонального преобладания. В то же время, если  $n \neq 3k + 1$ , для некоторого целого  $k > 0$ , то решение системы (10) существует и определяется формулой:

$$y_k = \frac{\varphi \sin \frac{\pi(n-k)}{3} + \psi \sin \frac{\pi(k-1)}{3}}{\sin \frac{\pi(n-1)}{3}}, \quad k = 1, 2, \dots, n.$$

Результаты, приведенные в Таблице 4, показывают полную несостоятельность монотонной прогонки для этого случая, оба метода КГ и МКГ эффективны.

**Задача 5**

$$\begin{cases} -y_1 + y_2 = -1, \\ \cos(\pi k/2) y_{k-1} + \cos(\pi k/2) y_k + \sin(\pi k/2) y_{k+1} = (-1)^k, \quad k = 2, 3, \dots, 4m-1; \\ y_{4m-1} + y_{4m} = 1. \end{cases} \quad (11)$$

Система уравнений (11) распадается на подсистемы размерности  $4 \times 4$  и не удовлетворяет условиям (1). Ее решение определяется формулой:

$$y_k = \cos(\pi k/2), \quad k = 1, 2, \dots, 4m.$$

Как показывают результаты численных экспериментов (Таблица 5), система (11) не решается методом монотонной прогонки. Оба алгоритма КГ и МКГ решают систему (12).

**Задача 6**

$$\begin{aligned} \cos\left(\pi \frac{k+1}{4}\right) y_{k-1} - \cos\left(\pi \frac{k}{4}\right) y_k + 2 \sin\left(\pi \frac{k}{3}\right) y_{k+1} = \\ = 2 \sin\left(\pi \frac{k}{3}\right) \cos\left(\pi \frac{k+2}{4}\right), \quad k = 1, 2, \dots, 12m; \end{aligned} \quad (13)$$

еще одна распадающаяся система с решением, определяемым по формуле:

$$y_k = \cos\left(\pi \frac{k+1}{4}\right), k = 1, 2, \dots, 12m.$$

Система (13) не удовлетворяет условиям (1) и, как показано в Таблице 6, не решается методом монотонной прогонки. Оба алгоритма КГ и МКГ решают систему (13).

Таким образом, МКГ-алгоритм оказался эффективным при решении всех представленных в работе задач, в то время как метод монотонной прогонки имеет ограниченную область применения. КГ-алгоритм, как показали численные эксперименты, может приводить к накоплению погрешностей при большом числе уравнений в системе.

**Таблица 1.** Задача 1,  $\varphi = -10$ ,  $\psi = 7$

	$n = 10$	$n = 10^2$	$n = 10^3$	$n = 10^4$
DSM	$2 \cdot 10^{-15}$	$10^{-14}$	$10^{-12}$	$4 \cdot 10^{-11}$
КГ	$2 \cdot 10^{-15}$	$9 \cdot 10^{-15}$	$2 \cdot 10^{-14}$	$7 \cdot 10^{-14}$
МКГ	$4 \cdot 10^{-15}$	$2 \cdot 10^{-14}$	$7 \cdot 10^{-13}$	$2 \cdot 10^{-11}$

**Таблица 2.** Задача 2,  $\varepsilon = 10^{-2}$

	$n = 10$	$n = 10^2$	$n = 10^3$	$n = 10^4$
DSM	$2 \cdot 10^{-15}$	$7 \cdot 10^{-15}$	$8 \cdot 10^{-13}$	$8 \cdot 10^{-11}$
КГ	$10^{-15}$	$2 \cdot 10^{-15}$	<i>NaN</i>	<i>NaN</i>
МКГ	$10^{-15}$	$5 \cdot 10^{-14}$	$2 \cdot 10^{-13}$	$8 \cdot 10^{-13}$

**Таблица 3.** Задача 3,  $\varepsilon = 10^{-2}$

	$n = 10$	$n = 10^2$	$n = 10^3$	$n = 10^4$
DSM	$2 \cdot 10^{-16}$	$4 \cdot 10^{-15}$	$10^{-13}$	$10^{-12}$
KG	$10^{-15}$	$10^{-13}$	<i>NaN</i>	<i>NaN</i>
MKG	$10^{-15}$	$5 \cdot 10^{-14}$	$10^{-13}$	$6 \cdot 10^{-12}$

**Таблица 4.** Задача 4,  $\varphi = 7, \psi = -5$

	$n = 30$	$n = 3 \cdot 10^2$	$n = 3 \cdot 10^3$	$n = 3 \cdot 10^4$
DSM	<i>NaN</i>	<i>NaN</i>	<i>NaN</i>	<i>NaN</i>
KG	$3 \cdot 10^{-14}$	$5 \cdot 10^{-13}$	$7 \cdot 10^{-12}$	$8 \cdot 10^{-11}$
MKG	$3 \cdot 10^{-14}$	$5 \cdot 10^{-13}$	$7 \cdot 10^{-12}$	$8 \cdot 10^{-11}$

**Таблица 5.** Задача 5

	$n = 40$	$n = 4 \cdot 10^2$	$n = 4 \cdot 10^3$	$n = 4 \cdot 10^4$
DSM	0.5	0.5	0.5	0.5
KG	$4 \cdot 10^{-15}$	$8 \cdot 10^{-14}$	$7 \cdot 10^{-13}$	$6 \cdot 10^{-12}$
MKG	$4 \cdot 10^{-15}$	$8 \cdot 10^{-14}$	$7 \cdot 10^{-13}$	$6 \cdot 10^{-12}$

**Таблица 6.** Задача 6

	$n = 12$	$n = 120$	$n = 12 \cdot 10^2$	$n = 12 \cdot 10^3$
DSM	0.04	0.3	0.3	0.3
KG	$6 \cdot 10^{-15}$	$2 \cdot 10^{-13}$	$2 \cdot 10^{-12}$	$2 \cdot 10^{-11}$
MKG	$5 \cdot 10^{-15}$	$2 \cdot 10^{-13}$	$2 \cdot 10^{-12}$	$3 \cdot 10^{-11}$

**Список литературы**

[1]. Kydyraliev S.K., Sklyar S.N., Urdaletova A.B., Ispolzovanie metoda KG dlya resheniya system lineinyh algebraicheskikh uravnenii. Vyshee obrazovanie Kyrgyzskoi Respubliki, 2(12) (2008): 18-23.

[2]. Samarskii A.A., Nikolaev E.S., Metody resheniya setochnyh uravnenii, Moskva, Nauka, 592pp., 1978.

[3]. Ilin A.M., Raznostnaya shema dlya differentsialnogo uravneniya s malym parametrom pri starshei proizvodnoi, Matematicheskie Zametki, 6(2) (1969): 237-248.

[4]. Dulan E., Miller J., Shilders U., Ravnomernye chislennye metody resheniya zadach s pogranichnym sloem, Moskva, Mir, 200 pp., 1983.

[5]. Ilin V.P., Pryamoi analiz ustoichivosti metoda progonki, V knige aktualnye problem vychislitelnoi matematiki I matematicheskogo modelirovaniya, Novosibirsk, Nauka, 189-201 pp., 1985.